

Pravidla rodea

Rodeo Corral WI-CZ, z.s.





Preambule	5
I. Obecné ustanovení.....	5
Zásady lidskosti.....	5
II. Pořádání rodea.....	5
1. Tituly RC – podle těchto pravidel:.....	5
2. Závodní kategorie.....	5
3. Soutěžní aréna (corral), překážky a pomůcky	5
III. Typy disciplín.....	6
1. Rychlostní disciplíny:	6
2. Dobytčářské disciplíny:.....	6
Bez lasa.....	6
S lasem	6
3. Doplnkové disciplíny	6
IV. Vzhled a vybavení závodníka	7
V. DISKVALIFIKACE	7
VI. Průvoce soutěží.....	7
VII. disciplíny a technické nákresy	7
Barrel Race – barelový dostih.....	8
Technický nákres Barrel Race.....	9
Pole Bending – slalom kolem tyčí.....	10
Technický nákres Pole Bending	11
Alley – Ulička	12
Technický nákres Alley – ulička	13
Cattle Branding - značkování telete.....	14
Technický nákres Cattle Branding – značkování telete	15
Cattle Penning – zahánění telete	16
Technický nákres Cattle Penning – zahánění telete.....	17
Gates Sorting (3men2gates sorting).....	18
Technický nákres Gates Sorting – 3Men2Gates Sorting.....	19
Ranch Sorting – třídění telat.....	20
Technický nákres Ranch Sorting – třídění telete.....	21
Speed Penning.....	22
Technický nákres Speed Penning.....	23
Steer Wrestling – povalení telete.....	24
Technický nákres Steer Wrestling – povalení telete.....	25
Stuha - modifikace Steer Wrestling	26
Technický nákres Stuha – modifikace Steer Wrestling.....	27
Team Penning – oddělování telat.....	28
Technický nákres Team Penning – oddělování telat.....	29
Team Sorting – třídění telat.....	30
Technický nákres Team Sorting – třídění telat.....	31
Trailer Loading – nakládání telete.....	32
Technický nákres Trailer Loading – nakládání telete	33
Breakaway Roping	34
Technický nákres Breakaway Roping	35
Calf Roping	36
Technický nákres Calf Roping.....	37
California Ranch Roping	38



Technický nákres California Ranch Roping.....	39
Ranch Roping.....	40
Technický nákres Ranch Roping.....	41
Hats – klobouky.....	42
Technický nákres Hats – klobouky.....	43
Rescue Race.....	44
Technický nákres Rescue Race – záchrana.....	45
Ribbon Race – stuhový závod	46
Technický nákres Ribbon Race – stuhový závod.....	47
VI. Závěrečné ustanovení	48



PREAMBULE

Rodea organizovaná Rodeo Corral WI-CZ z.s. (dále jen RC) jsou soutěžemi všestrannosti jezdců.

I. OBECNÁ USTANOVENÍ

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde uvedena, schválila Rada RC a jsou v souladu se zákonem č. 246/1992 Sb., na ochranu zvířat proti týrání v platném znění (dále jen OZT) a zákonem č. 166/1999 Sb., o veterinární péči a o změně některých souvisejících zákonů (dále jen veterinární zákon). Musí být všemi ranči, kluby, spolky i jednotlivci, kteří se rodeových soutěží zúčastní, dodržována. Tato ustanovení se nevztahují na orgány vykonávající dozor podle zvláštních předpisů.

Zásady lidskosti

S každým zvířetem se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a soucitem. Norma, která určuje chování nebo zacházení, je takové chování nebo zacházení, jaké by rozumná osoba informovaná a zkušená v obecně přijatých postupech v tréninku a předvádění koní nebo veterinárních standardech nepovažovala za kruté, hrubé nebo nelidské. Jelikož v rodeu se soutěží se zvířaty, ať už se skotem nebo s koňmi, je třeba, aby s nimi soutěžící a pořadatelé zacházeli co nejlépe. Kolbiště, ohrady, boxy a žlaby musí být upraveny tak, aby nemohlo dojít k poranění. Všechny prostory, kde se dobytek i koně zdržují, stejně tak aréna musí být zbaveny nerovností, děr a jiných překážek. Pořadatel musí mít připravený postup, jakým se případně zraněné zvíře odstraní z arény tak, aby si při transportu nepřivodilo další zranění. K odložení poraněného zvířete má být k dispozici vyčleněný prostor a potřebný materiál pro ošetření. Za necitlivý přístup a týrání zvířat mohou být pomocníci postíženi a soutěžící diskvalifikováni. Pokud v některé rodeové soutěži dojde z jakýchkoli příčin ke zranění zvířete, soutěžící další zvíře nedostane k dispozici. Do soutěže se nesmí použít zraněná nebo nemocná zvířata. Přístřešek proti dešti a slunci pro telata používaný v rodeu musí být schválen veterinářem. Povinností rozhodčích je posoudit dodržování výše uvedených opatření a v případě potřeby vyvodit důsledky.

Při práci se skotem je vypracován systém ochrany zvířat (animal welfare), který je závazný. Detailně popsán v Soutěžním řádu RC.

II. POŘÁDÁNÍ RODEA

1. Tituly RC – podle těchto pravidel:

- Mistrovství ČR v rodeu
- Mistrovství ČR v rodeu junior
- Pohár WI-CZ v rychlostních disciplínách
- Rodeo speciál – dle dispozic Rady RC
- Steer wrestling o Cowpackův pohár
- RC Roping Champion

Organizování rodea se vedle těchto Pravidel řídí Soutěžním řádem RC.

2. Závodní kategorie

- Baby
- Junior
- Senior
- Junior se seniorem
- Lasařská třída

3. Soutěžní aréna (corral), překážky a pomůcky

- 3.1. Soutěžní aréna musí mít měkký písčité povrch a ohrazení musí být způsobem, který zajišťuje maximální bezpečnost jezdců i zvířat. Všechny vnitřní obvodové rohy musí být tupé.
- 3.2. Ohrazení musí zabránit úniku zvířat mimo arénu.
- 3.3. Překážky a pomůcky: všechny překážky a pomůcky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak jsou v těchto Pravidlech uvedeny a musí být uzpůsobeny tak, aby nedošlo ke zranění zvířat nebo jezdců (nesmí mít ostré hrany apod.). Pořadatel zajistí vymezený prostor pro opracování koní.
- 3.4. Pro pořádání rodea musí být k dispozici minimálně 26 telat. Musí jít o telata v takové fyzické kondici, aby byla schopna absolvovat všechny disciplíny během dne. Za výběr telat je zodpovědný majitel ranče. Jejich hmotnost je minimálně 150 kg. Mimo soutěžení musí být telata umístěna tak, aby netrpěla nepříznivými povětrnostními vlivy, a musí být zajištěno

dostatečné množství napájecí vody. V případě evidentní únavy telete nebo jeho zranění při soutěži je pořadatel povinen zajistit tele náhradní. O využití náhradního telete při soutěži rozhoduje hlavní rozhodčí.

- 3.5. Všechny arény pro pořádání rodea v rámci těchto Pravidel musí mít dvě arény pro dobytek umístěné proti sobě, a to vně soutěžní arény. Pro dobytčářské disciplíny se musí dovnitř soutěžní arény umístit pomocné ohrádky daných rozměrů dle pravidel jednotlivých disciplín. Výpust dobytčat musí umožňovat při startu postavení jezdce ve startovacím boxu za úrovní dobytčete z obou stran.
- 3.6. Při rodeu se pojmem jezdec rozumí muž, či žena na koni nebo jezdec, který při provádění specifické činnosti v aréně vymezené těmito Pravidly z koně sesedl.
- 3.7. Baby juniorem se rozumí junior mladší 10 let startující nebodovaně v dobytčářské disciplíně v doprovodu seniora.
- 3.8. Juniorem se rozumí jezdec od 6 let věku do 18 let věku. V dobytčářských disciplínách může startovat až od 10 let samostatně v juniorském týmu a smějí startovat i ve všech seniorských dobytčářských disciplínách (např. 2. start) se seniorem nebodovaně (senior může jet bodovaně) – seniorské startovné, výhry, poháry.
- 3.9. Seniorem se rozumí jezdec starší 18 let.
- 3.10. Při rodeu se musí jezdec řídit těmito Pravidly, Soutěžním řádem RC. Při jejich porušení může být z disciplíny diskvalifikován, případně z rodea vyloučen.
- 3.11. Jezdec se nesmí jakýmkoliv způsobem ke koni (k sedlu) přivázat nebo jinak připevnit.
- 3.12. O způsobu a provedení vyznačení startovní čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.
- 3.13. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.

III. TYPY DISCIPLÍN

Rodeo pořádané v rámci těchto Pravidel se skládá z rychlostních, dobytčářských a doplňkových disciplín. Skladbu disciplín pro daný ročník doporučuje a schvaluje Rada RC.

1. Rychlostní disciplíny:

- [Barrel Race](#) – dostih kolem barelů
- [Pole Bending](#) – slalom kolem tyčí

2. Dobytčářské disciplíny:

Bez lasa

- [Alley](#) – ulička – provedení telete připravenou dráhou
- [Cattle Branding](#) – značkování telete
- [Cattle Penning](#) – zahánění telat
- [Gates Sorting](#) (3mans2gates sorting) – třídění telat – 2 brány
- [Ranch Sorting](#) – třídění telat – 1 brána
- [Speed Penning](#)
- [Steer Wrestling](#) – povalení telete
- [Stuha](#) – modifikace Steer Wrestling
- [Team Penning](#) – oddělování telat
- [Team Sorting](#) – třídění telat
- [Trailer Loading](#) – nakládání telete

S lasem

- [Breakaway roping](#) – lasování telete
- [Calf Roping](#) – lasování telete
- [California Ranch Roping](#) – pracovní rančerské lasování ve dvojici
- [Ranch Roping](#) – pracovní rančerské lasování

3. Doplňkové disciplíny

- [Hats](#) – klobouky
- [Rescue Race](#) – záchrana
- [Ribbon Race](#) – stužkový závod

Disciplíny doplňkové a jejich samostatné uspořádání v (závodech) rodeích Mistrovství ČR a o Pohár WI-CZ není možné. Jsou určeny především jako dodatkové jízdy při rovnosti časů dvou a více jezdců či týmů v dobytčářských disciplínách, nebo jako náhrada za disciplínu, kterou z jakýchkoliv důvodů nelze realizovat. O jejich zařazení rozhoduje hlavní rozhodčí.

IV. VZHLED A VYBAVENÍ ZÁVODNÍKA

V Soutěžním řádu RC je nejen přesně definovaný předepsaný westernový oděv pro soutěžící, rozhodčí i personál s výjimkou rodeových klaunů, ale najdete v něm i povolenou za výstroj a pomůcky na koně nebo pro jeho ovládní. Při nedodržení těchto podmínek nebude jezdcům nebo závodnímu týmu umožněn start v závodě, dokud nedojde k nápravě.

V. DISKVALIFIKACE

Níže uvedené body vedou k diskvalifikaci jezdce nebo celého týmu. Tato pravidla jsou platná pro všechny disciplíny RC. U každé disciplíny jsou dále uvedeny další podmínky diskvalifikace, které jsou specifické pro danou disciplínu. Diskvalifikace jednoho člena týmu znamená diskvalifikaci pro celý tým.

- Pád koně nebo jezdce u rychlostních disciplín.
- U dobytčářských, lasařských disciplín se po pádu koně nebo jezdce peší jezdec pokusí o pokračování v zahánění telete/telat předtím, než znovu nasedne (jakékoli působení na tele před nasednutím na koně).
- Pobízení telete/telat nohou, otěžemi, lasem, kloboukem či jiným předmětem.
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči telatům i koni.
- Přejetí telete, šlapání na tele či jízda s nátlakem na tele takovým způsobem, že je tele povaleno na zem (tzv. přejetí telete).
- Kousnutí nebo kopnutí telete koněm.
- Pobízení koně lasem či jiným předmětem (výjimkou je Barrel Race a Pole Bending).
- Zahánění telete (telat) do ohrádek takovým způsobem, že tele (telata) naráží do zadní stěny ohrádky způsobené nadměrným tlakem na tele (dle zvažení rozhodčího).
- Viditelné zranění koně, které by omezovalo koně při závodě.
- Jakákoli tvrdost vůči telatům nebo koni je pečlivě posuzována rozhodčími, pokud je vyhodnocena jako neadekvátní a nadměrná, vede tato skutečnost k diskvalifikaci.
- Překročení stanovených časových limitů.
- Nenastoupení na startovní čáru do 30 sekund po otevření arény pro vjezd dalšího startujícího týmu.

VI. PRŮVOCE SOUTĚŽÍ

- Každý jezdec a tým se informuje o pořadí, ve kterém startuje, na vyvěšených startovních listinách v předstihu.
- Po otevření arény má jezdec nebo tým 30 sekund na vjetí do arény. Při delší prodlevě hrozí diskvalifikace z daného kola (záleží na posouzení rozhodčího).
- Jezdec nebo tým po ukončení své jízdy zůstává na aréně a pomáhá znovu usadit stádo pro následující tým. Pokud stádo stojí klidně na místě, nemusí být tato možnost využita.
- Se schválenými rozhodčími by se mělo jednat se zdvořilostí, spoluprací a respektem. Rozhodnutí rozhodčího je konečné.
- Na rozhodčí nemluví žádní jezdci nebo nejezdci během probíhajícího závodu.
- Protesty jsou podávány okamžitě po dojetí jízdy, na pozdější protesty nebude brán zřetel.
- V případě diskvalifikace se může jezdec informovat u rozhodčího ohledně důvodu diskvalifikace.
- Za nesportovní chování může být závodník pokutován, pokuta musí být uhrazena před další jízdou závodníka.

VII. DISCIPLÍNY A TECHNICKÉ NÁKRESY

Jednotlivé popisy disciplín najdete níže. Rozměry v technických zákresech jsou orientační a minimální, hlavní rozhodčí může vždy změnit parametry na základě možností arény.

Barrel Race – barelový dostih

Max. časový limit:	není
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 (započítává se lepší čas)
Penalizace:	5 sekund přičteno k dosaženému času za každý poražený barel

Začátek měření času: protnutí startovní čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně (povolen letný start)

Konec měření času: protnutí cílové čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena 3 barely. Ty jsou umístěny tak, že nejvzdálenější od vjezdu do arény tvoří vrchol rovnoramenného trojúhelníku s dalšími dvěma (rozměry a umístění viz technický nákres).

Úkolem jezdce je projet stanovenou trasu od nejbližších barelů (1 a 2) ke vzdálenějšímu (3), může si však vybrat, zda začne od barelu číslo 1 nebo 2. Po obratu okolo 3 nejvzdálenějšího barelu musí projet mezi bližšími barely 1 a 2.

Po objetí každého barelu musí vždy protnout svou předešlou dráhu (viz nákres jízdy – jezdec si může zvolit, zda začne s pravým nebo levým barelem).

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjžděk (Run Off).

Jezdec může být vybavený barelovým bičíkem (provázkovým či koženým) nebo jezdeckým bičíkem.

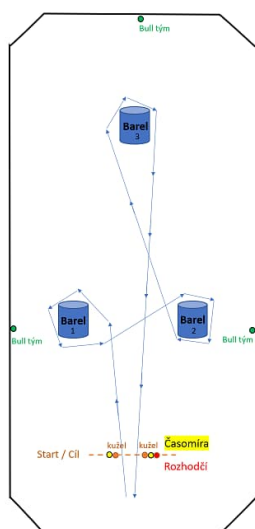
Diskvalifikace:

- Kůň nevstoupí do arény do 30 sekund po výzvě hlasatelem – jezdec není s koněm připravený nebo není schopen nastoupit do arény.
- Kůň nezahájí závod (neprotne start) do 1 minuty po vstupu do arény.
- Nedodržení úlohy.
- Pobízení koně před podbřišníkem.
- Nadměrné používání barelového nebo jezdeckého bičíku bude pečlivě posuzována rozhodčím.
- Pád koně a jezdce.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavce V. Pravidel Rodea RC.](#)

Diskvalifikovaní jezdci mohou dokončit jízdu. Pořadatel nebo rozhodčí však může na základě vlastního uvážení požádat jezdce, aby opustil arénu okamžitě.

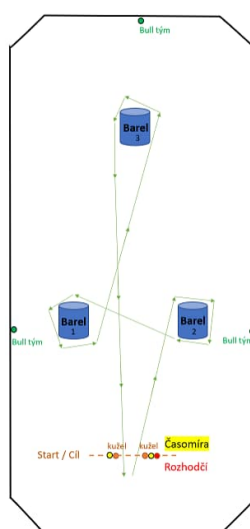
Možnost projetí A

BARREL RACE

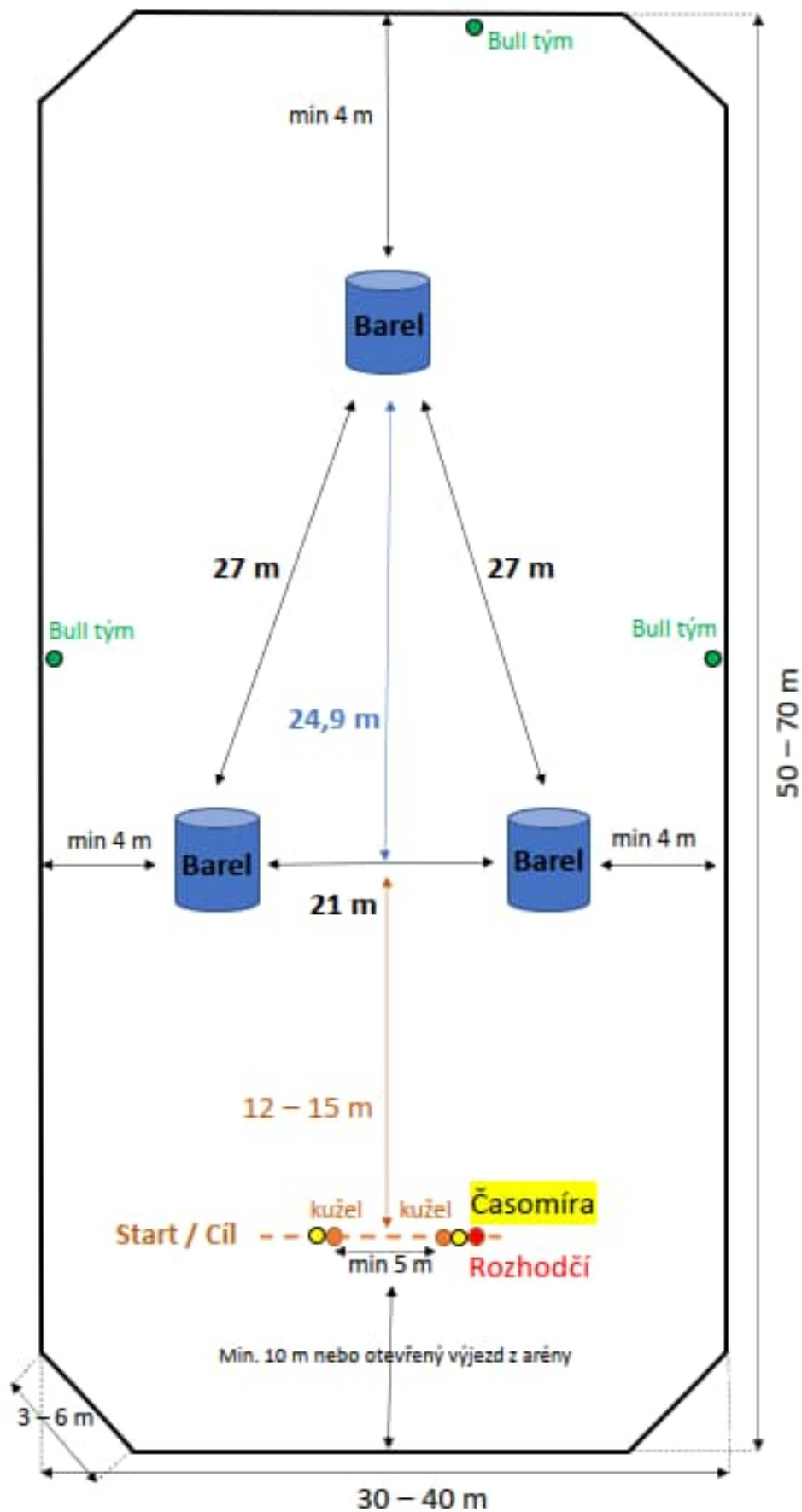


Možnost projetí B

BARREL RACE



Technický nákres Barrel Race



Pole Bending – slalom kolem tyčí

Max. časový limit:	není
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 (započítává se lepší čas)
Penalizace:	5 sekund přičteno za k dosaženému času každou poraženou tyč

Začátek měření času: protnutí startovní čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně (povolen letný start)

Konec měření času: protnutí cílové čáry (jasně vyznačena kužely) nosem koně

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena. 6 tyčí (s výraznými vodorovnými pruhy 2 barev), které jsou postaveny v přímém směru od vjezdu do arény (rozměry viz technický náčrtek).

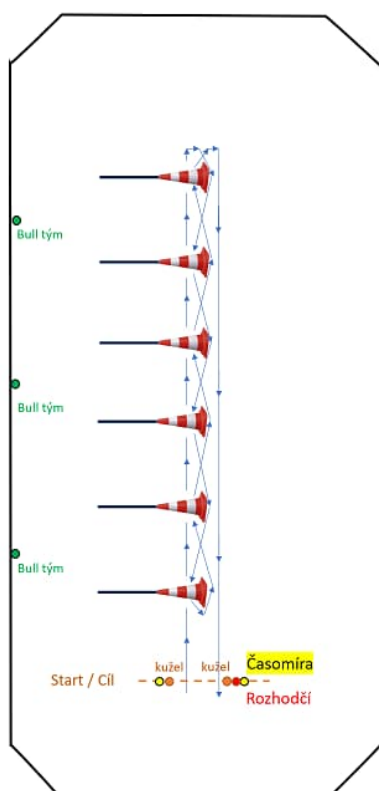
Úkolem jezdce je absolvovat tuto disciplínu podle dvou možných variant (zprava nebo zleva – viz nákresy Možnosti projetí A nebo B) tak, že v přímém směru dojede od startu za poslední tyč, poté následuje obrat o 180° kolem poslední tyče. Následuje slalom mezi tyčemi zpět. Mezi 1. tyčí a startovní čarou provede obrat o 360° a znovu slalomem dojde za poslední tyč. Následuje obrat znovu o 180° a v přímém směru se vrací do cíle.

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjžděk (Run Off).

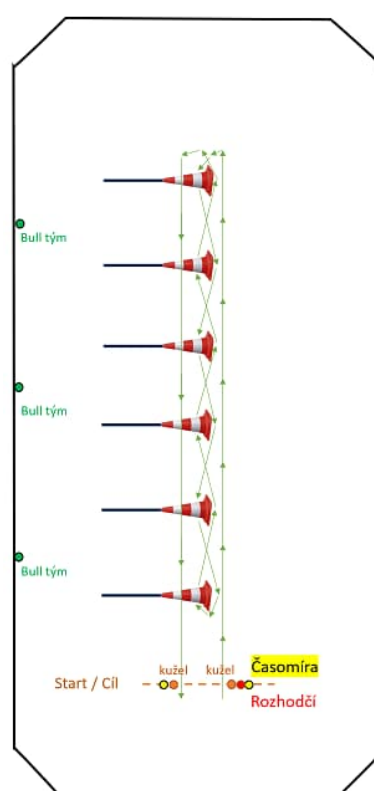
Diskvalifikace:

- Kůň nevstoupí do arény do 30 sekund po výzvě hlasatelem – jezdec není s koněm připravený nebo není schopen nastoupit do arény.
- Kůň nezahájí závod (neprotne start) do 1 minuty po vstupu do arény.
- Nedodržení úlohy.
- Pobízení koně před podbřišníkem.
- Nadměrné používání barelového nebo jezdeckého bičíku bude pečlivě posuzováno rozhodčím.
- Pád koně a jezdce.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavce V. Pravidel Rodea RC.](#)

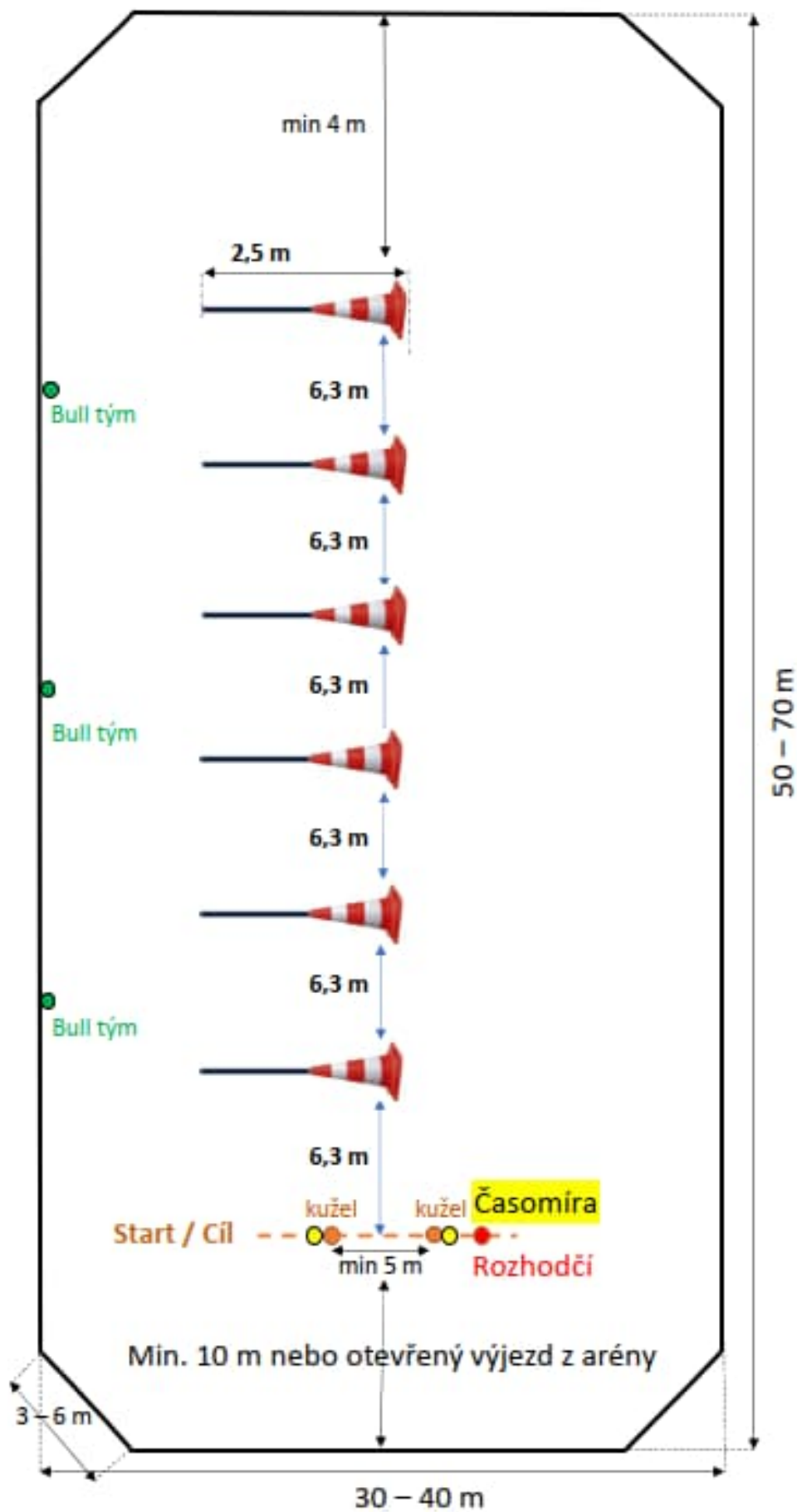
Možnost projetí A POLE BENDING



Možnost projetí B POLE BENDING



Technický nákres Pole Bending



Alley – Ulička

Max. časový limit:	60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času: vyběhnutí telete z vypouštěcího zařízení pro telata

Konec měření času: zaběhnutí celého telete do cílové ohrádky (po správně absolvované úloze), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Trasa je přesně vymezena 3 brankami (rozměry viz technický nákres). Cílová ohrádka je určena rozhodčím v závislosti na možnostech arény.

Úkolem jezdce je provést tele 3 brankami v určeném pořadí, směru a zahnat ho do cílové ohrádky. Jezdec před startem stojí připravený v aréně nebo ve startovacím boxe pro jezdce. Jakmile rozhodčí zvedne vlajku jako signál, že aréna je připravena, jezdec dá signál kývnutím hlavy k vypuštění telete z vypouštěcího zařízení. Jakmile tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času. Již překonaná branka přestává existovat, takže je povoleno, aby se tele vrátilo do již překonané branky. Cílová ohrádka se otevře po projetí 1. branky.

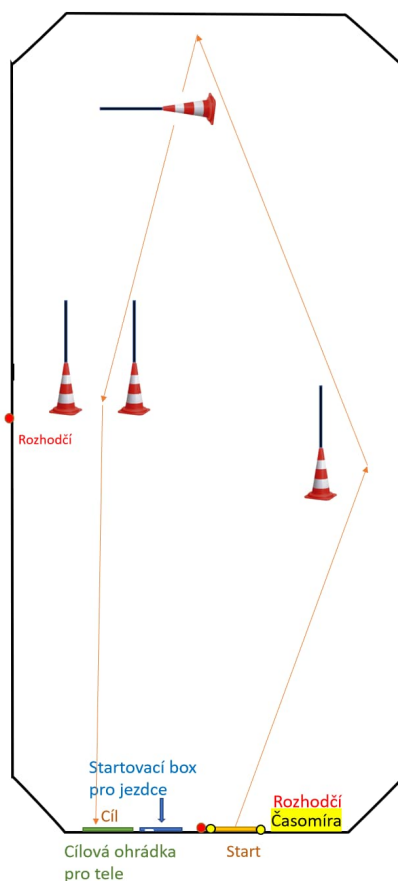
Čas se zastaví, jakmile tele zaběhne do cílové ohrádky celým svým tělem. Jezdec nemusí cílovou ohrádku jinak zavírat.

Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

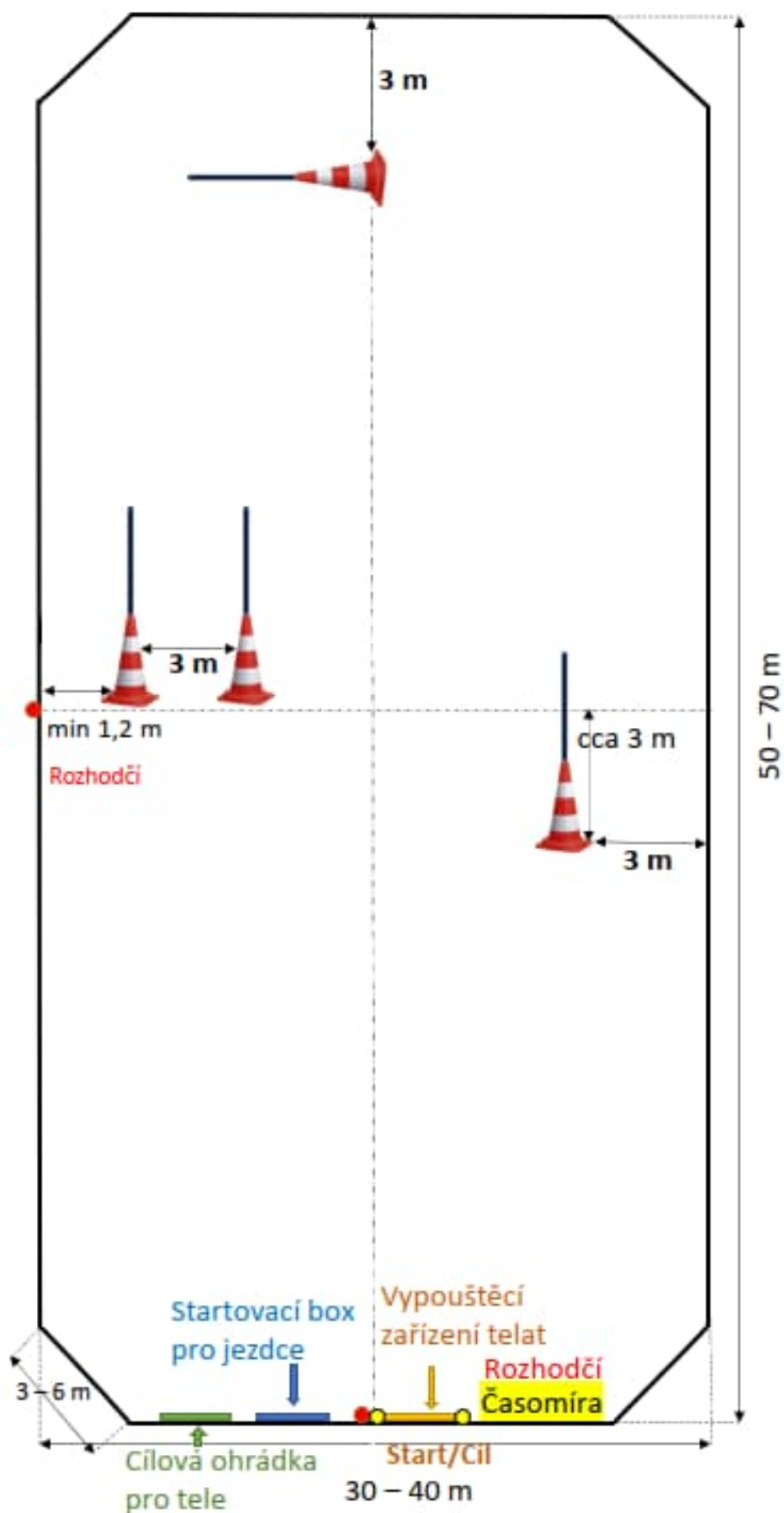
Diskvalifikace:

- Tele proběhne branku ve špatném pořadí nebo směru.
- Tele zaběhne do cílové ohrádky dřív, než absolvuje celou úlohu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

ALLEY - ULÍČKA



Technický nákres Alley – ulička



Cattle Branding – značkování telete

Max. časový limit: 90 sekund (30 s před koncem zvukový signál)

Tým: 2 jezdci

Počet kol: 1

Počet krav ve stádě: min. 10

Počet telat na nedobyteční straně: neomezeně

Začátek měření času: kůň protne nosem startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: vrácením značkovadla do značkovacího boxu, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

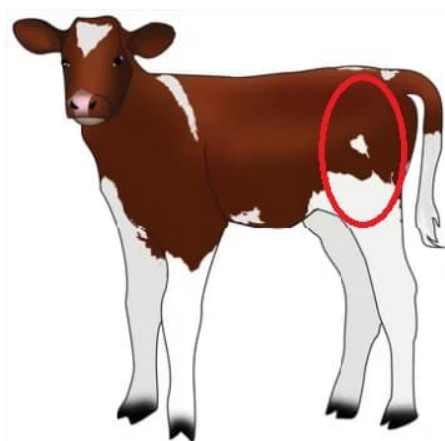
Princip: Je hodnoceno správné umístění označení vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě strany – dobytčí a nedobyteční (viz technický nákres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Jezdci startují na nedobyteční straně. Značkovácí barva bude umístěna ve značkovacím boxu za značkovací ohrádkou (viz nákres). Značkuje se značkovadlem (houbičkou nebo štětkou na tyči). Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem týmu jezdců je oddělit od stáda a zahnat do značkovací ohrádky (na nedobyteční straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry), v boxu označit tele na zadní kýtu značkovací barvou. Jeden jezdec brání teleti odejít ze značkovací ohrádky a druhý jezdec seskočí z koně na zem a označí tele značkovací barvou. Ve značkovací ohrádce smí být v době značkování jen vylosované tele. V okamžiku ukončení disciplíny musí být označované tele ve značkovací ohrádce.

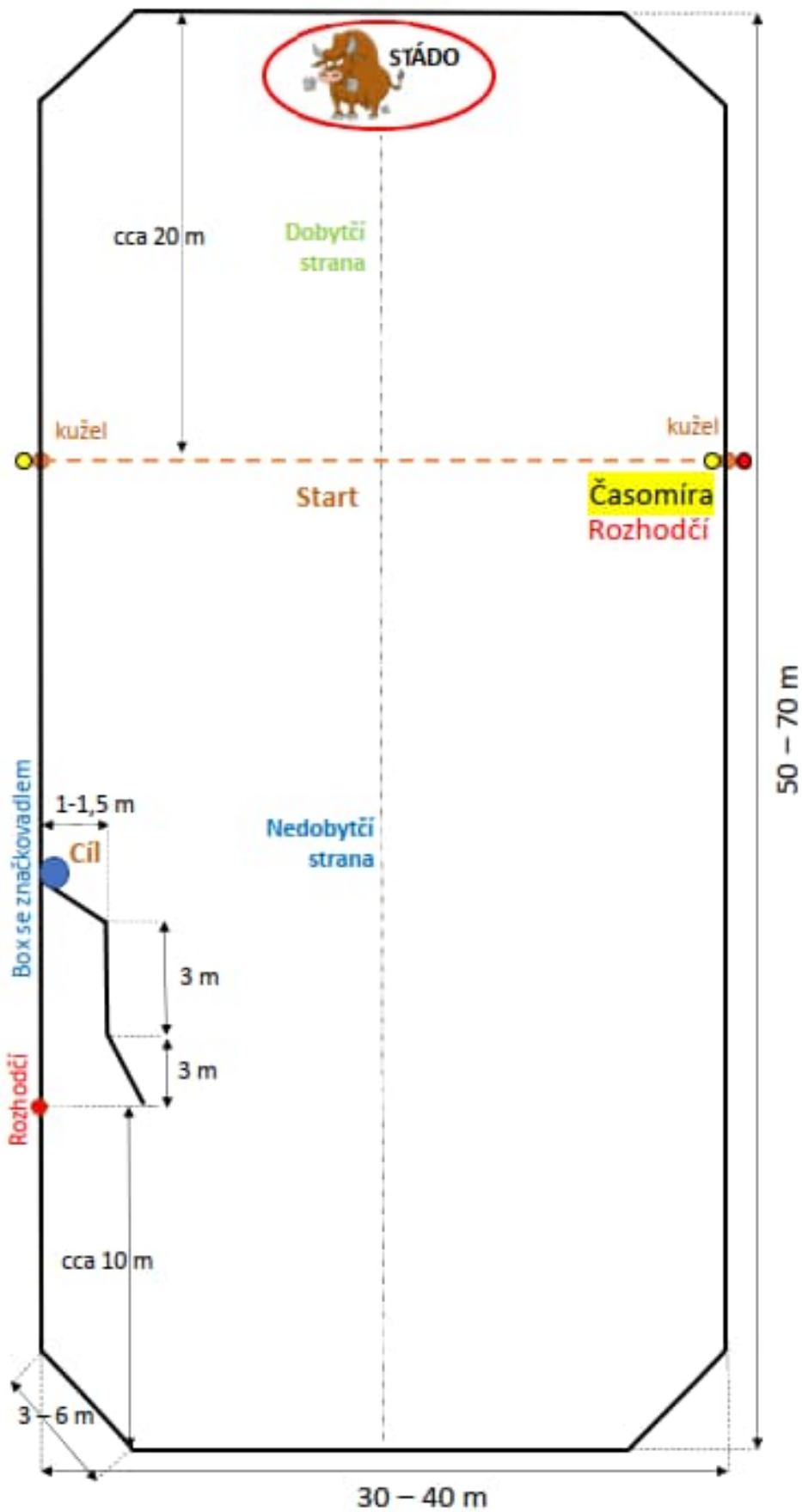
Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku zastavení času již nebylo ve značkovacím boxu (jakákoli část telete).
- Označení na jinou část těla telete.
- V době značkování bylo ve značkovací ohrádce ještě jiné než značkové tele.
- Označení jiného než losem určeného telete.
- Jezdec, který značkuje, nestihne vrátit značkovadlo zpět do boxu v časovém limitu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



Technický nákres Cattle Branding – značkování telete



Cattle Penning – zahánění telete

Max. časový limit: 60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)

Tým: 1 jezdec

Počet kol: 1

Počet krav ve stádě: min. 10

Počet telat na nedobytčí straně: max. 4 ks

Začátek měření času: kůň protne nosem startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: zavření vylosovaného telete do ohrádky, najetí na pomyslnou čáru zavření a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě strany – dobytčí a nedobytčí (viz technický nákres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobytčí straně je umístěna ohrádka na delší stěně arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytčí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdce je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky (na nedobytčí straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry). Při zavírání vylosovaného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrady. Kousek koně musí být vně ohrádky.

Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

Pokud do ohrádky vběhne i jiné než vylosované tele, musí jezdec toto tele oddělit a zahnat na dobytčí stranu, pak může pokračovat v uzavření úlohy, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

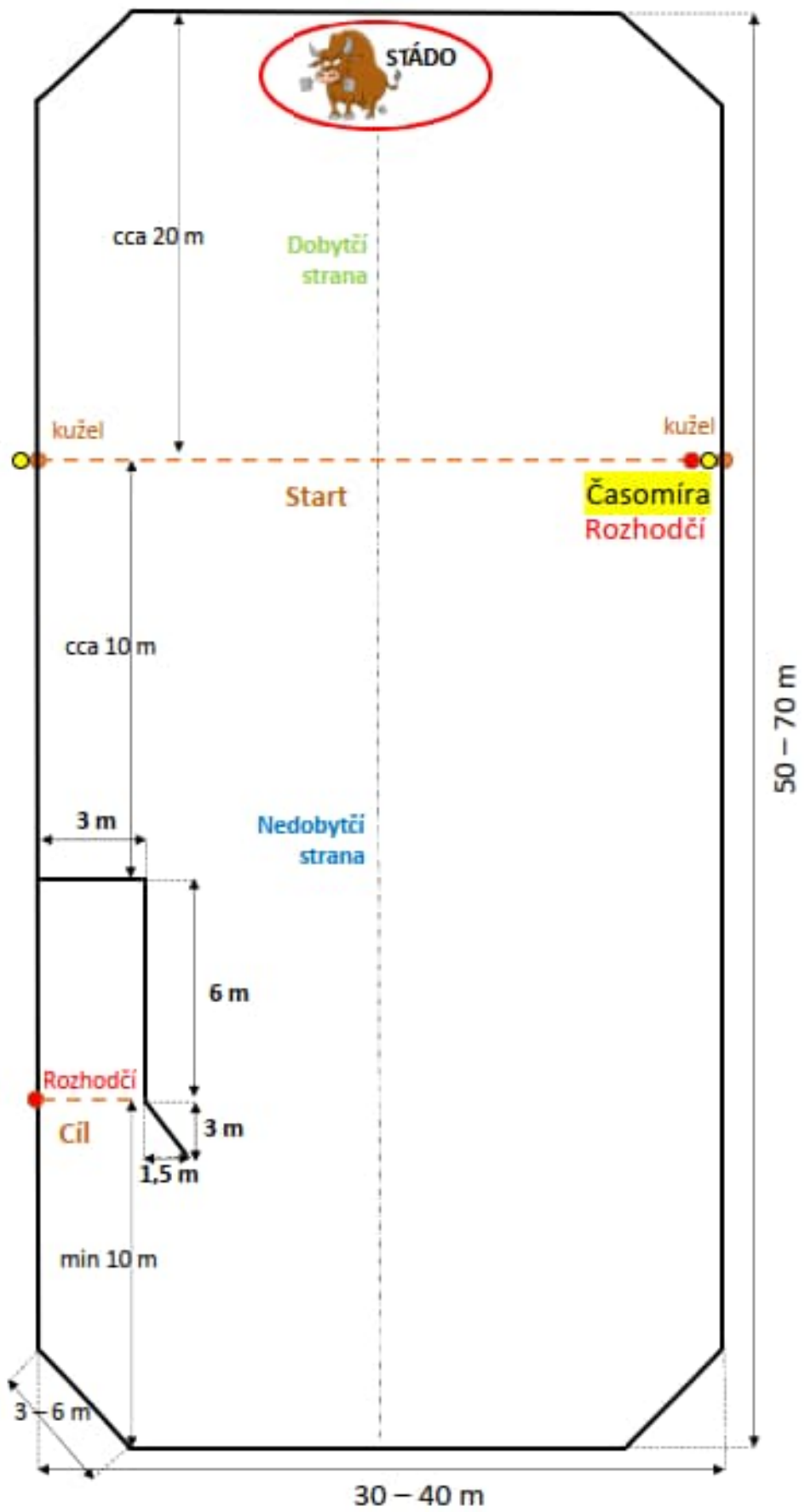
Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Pokud na nedobytčí stranu přeběhlo více jak 4 ks telat.
- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – je to hodnoceno jako předčasné ukončení = nesplnění úlohy.
- Při uzavření a zvednutí ruky bylo v ohrádce ještě jiné než vylosované tele.
- Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobytčí straně arény žádné jiné tele.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele – diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



Technický nákres Cattle Penning – zahánění telete



Gates Sorting (3 men 2 gates sorting)

Max. časový limit: 90 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1–10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobytčí straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla – střídání bran)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: po uplynutí časového limitu (musí být vytříděné min. 1 tele) nebo po vytřídění 10. telete

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla), způsob vytřídění (střídání bran) a dosažený čas posledního vytříděného telete. Aréna je přehrazena na 2 strany (nedobytčí a dobytčí) po celé délce arény se 2 otvory – brány, které se nacházejí v přibližné 1/4 délky od dlouhé stěny arény (min. 15 m). V dobytčí ohradě je 10 očíslovaných telat a 2 neočíslované nebo označené 00, volně rozptýlené. Jezdci startují na nedobytčí straně.

Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobytčí část arény 1–10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla a musí pravidelně střídát obě brány a je na jezdcích jakou branou začnou). Tele je považováno za vytříděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou na nedobytčí straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobytčí stranu mohou jezdci vytřídít další tele. Za každé vytříděné tele se počítá čas, ve kterém bylo dané tele vytříděno. Tele, které nepřejde celým objemem na dobytčí stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu.

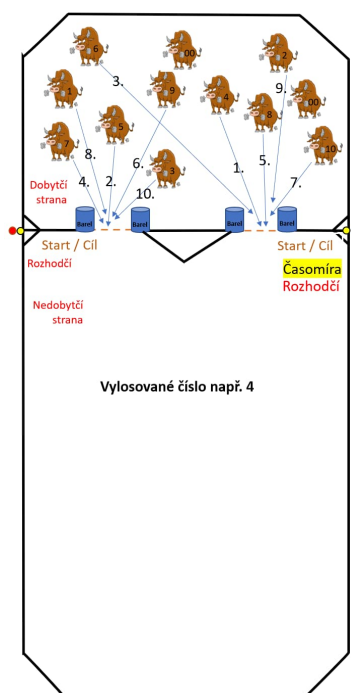
Vyhrává tým s nejvyšším počtem oddělených telat. Při rovnosti telat rozhoduje lepší čas posledního vytříděného telete. Jízda končí vytříděním všech 10 telat, i když ještě neuplynul časový limit – jezdci mohou být kdekoli v aréně (na dobytčí i nedobytčí straně).

Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas posledního zavřeného telete.

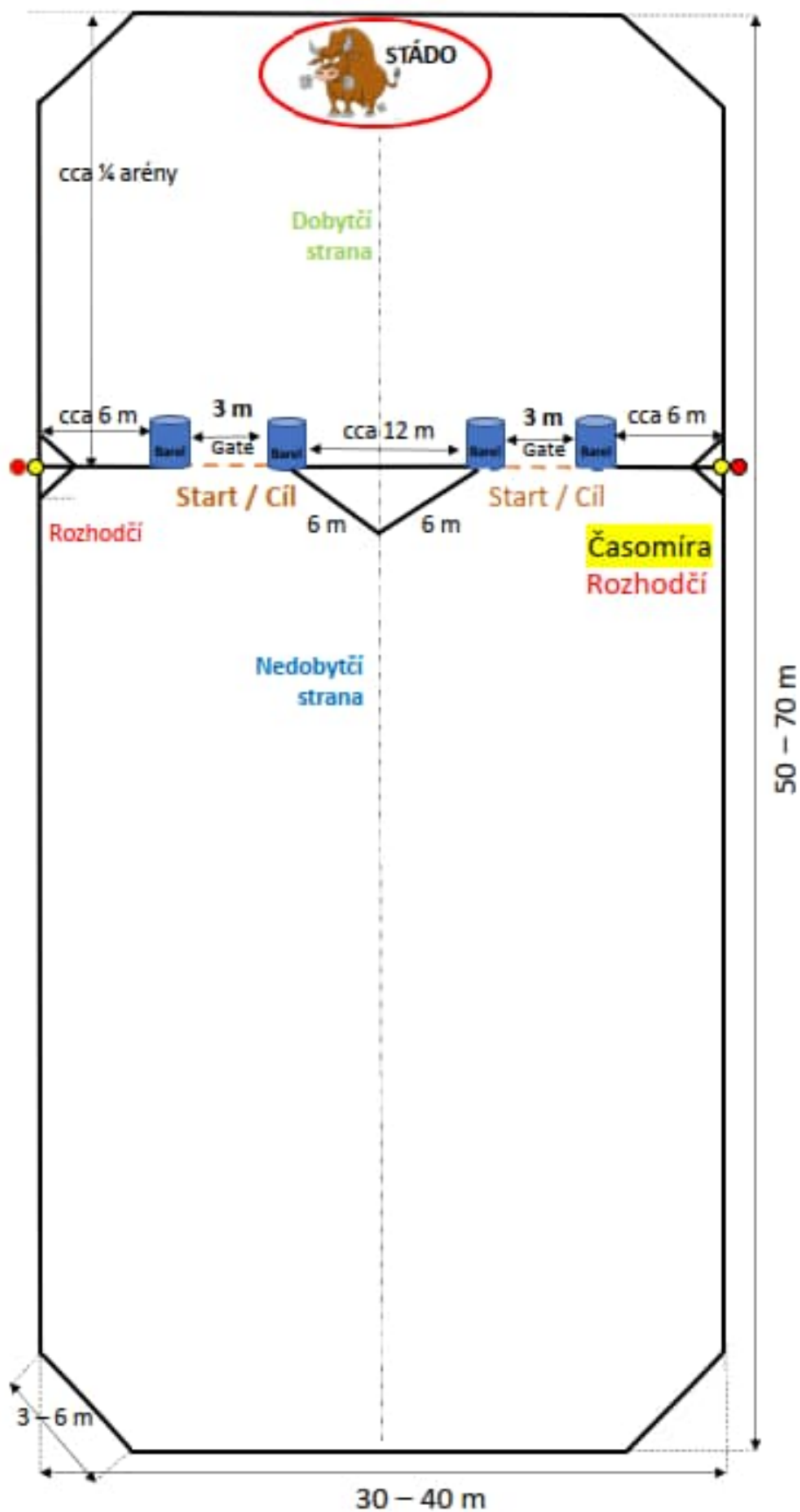
Diskvalifikace:

- Projdou-li stejnou branou dvě telata v po sobě jdoucím i ve správném pořadí.
- Projdou-li dvě telata se správnými čísly za sebou, každé do jiné brány, ale v zákrytu (nejdřív musí proběhnout 1 celé tele a pak mohou jezdci přehnat 2.).
- Přeběhne jiné tele nebo jakákoli jeho část, než jaké je v pořadí dle vylosovaného čísla nebo tele s 00.
- Při přeběhnutí vytříděného telete nebo jakékoli jeho části zpět na dobytčí stranu.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

3MEN2GATES



Technický nákres Gates Sorting – 3Men2Gates Sorting



Ranch Sorting – třídění telat

Max. časový limit: 60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 2 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1–10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobytčí straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: po uplynutí časového limitu (musí být vytríděné min. 1 tele) nebo po vytrídění 10. telete

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla) a dosažený čas posledního vytríděného telete. Aréna se skládá ze dvou kruhových ohrad (nedobytčí a dobytčí) mezi kterými se nachází brána o šířce 3 m. V dobytčí ohradě je 10 očíslovaných telat a 2 neočíslované nebo označené 00, usazené na středu. Jezdci startují na nedobytčí straně.

Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobytčí část arény 1–10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla). Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou na nedobytčí straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobytčí stranu mohou jezdci vytrídít další tele. Za každé vytríděné tele se počítá čas, ve kterém bylo dané tele vytríděno. Tele, které nepřejde celým objemem na dobytčí stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu. Vyhrává tým s nejvyšším počtem oddělených telat. Při rovnosti telat rozhoduje lepší čas posledního vytríděného telete. Jízda končí vytríděním všech 10 telat, i když ještě neuplynul časový limit nebo uplynutím časového limitu – jezdci mohou být kdekoli v aréně (na dobytčí i nedobytčí straně).

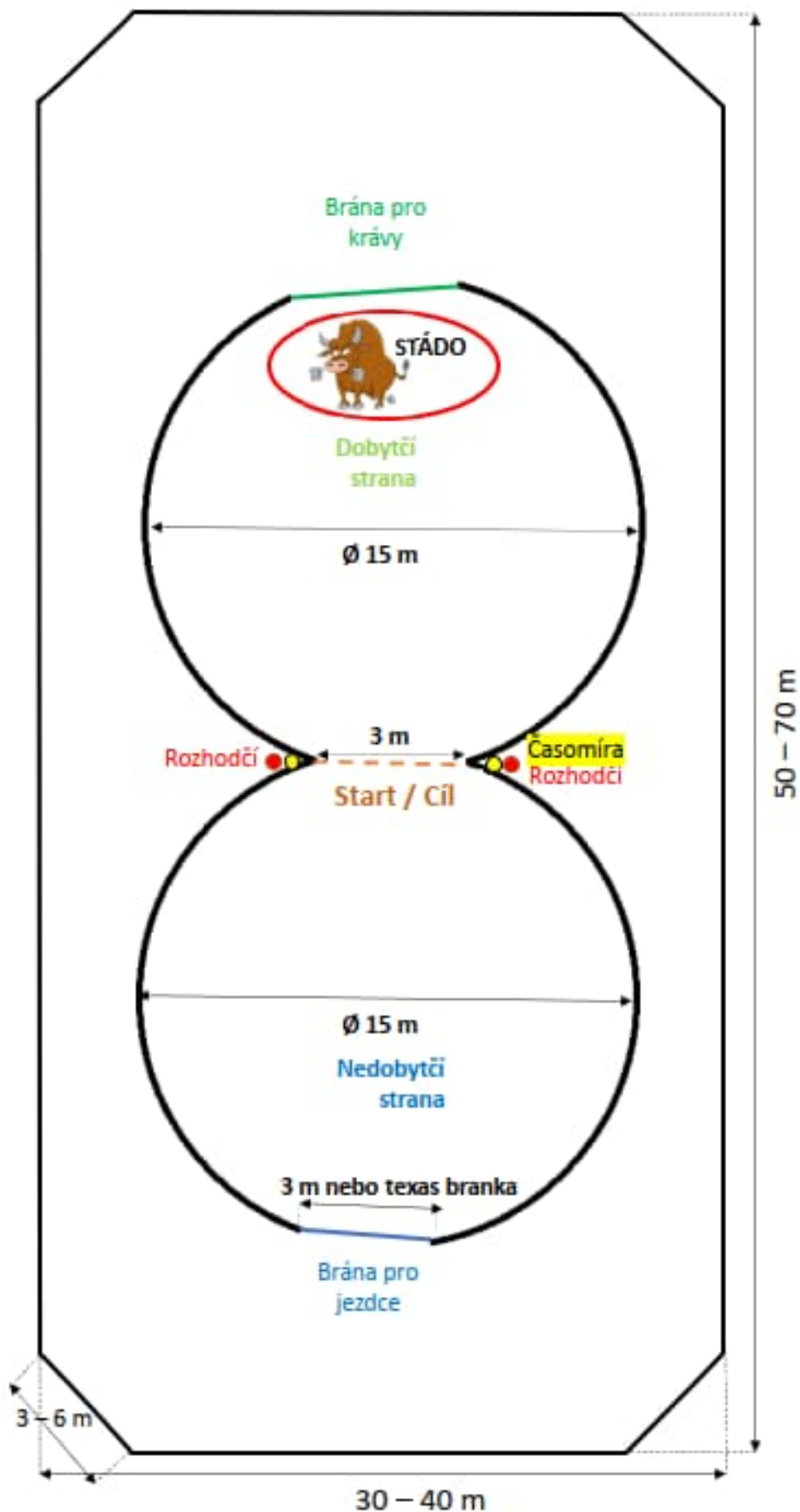
Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas posledního zavřeného telete.

Diskvalifikace

- Projdou-li dvě telata se správnými čísly za sebou, ale v zákrytu (nejdřív musí proběhnout 1 celé tele a pak mohou jezdci přehnat 2.).
- Přeběhne jiné tele nebo jakákoli jeho část, než jaké je v pořadí dle vylosovaného čísla nebo tele s 00.
- Při přeběhnutí vytríděného telete nebo jakékoli jeho části zpět na dobytčí stran.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



Technický nákres Ranch Sorting – třídění telete





Speed Penning

Max. časový limit: 60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 1 jezdec + 1 jezdec (2 týmy startující proti sobě současně)
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 10 + 10
Počet telat na nedobytcí straně: neomezeně

Začátek měření času: první kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaného telete do ohrádky, najetí na pomyslnou čáru zavření, zastavení a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě podélné poloviny, v každé z nich se nachází stádo 10 telat s čísly – obě poloviny mají stejnou číselnou řadu. Každá polovina je ještě rozdělena na dobytčí a nedobytcí část arény (viz technický nákres). Na nedobytcí straně jsou umístěny ohrádky na prostřední dělicí stěně s otevřenými vjezdy orientovanými ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytcí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdců je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky (na nedobytcí straně) losem určené tele (číslo sděleno při průtutí startovní čáry). Oba jezdcí předvádějí disciplínu současně a mají stejné číslo telete. Při zavírání vylosovaného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky.

Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu (najede na pomyslnou čáru zavření, zastaví a zvedne ruku).

Pokud do ohrádky vběhne i jiné než vylosované tele, musí jezdec toto tele oddělit a vyhnat z ohrádky, pak může pokračovat v dokončení úlohy (najede na pomyslnou čáru zavření, zastaví a zvedne ruku).

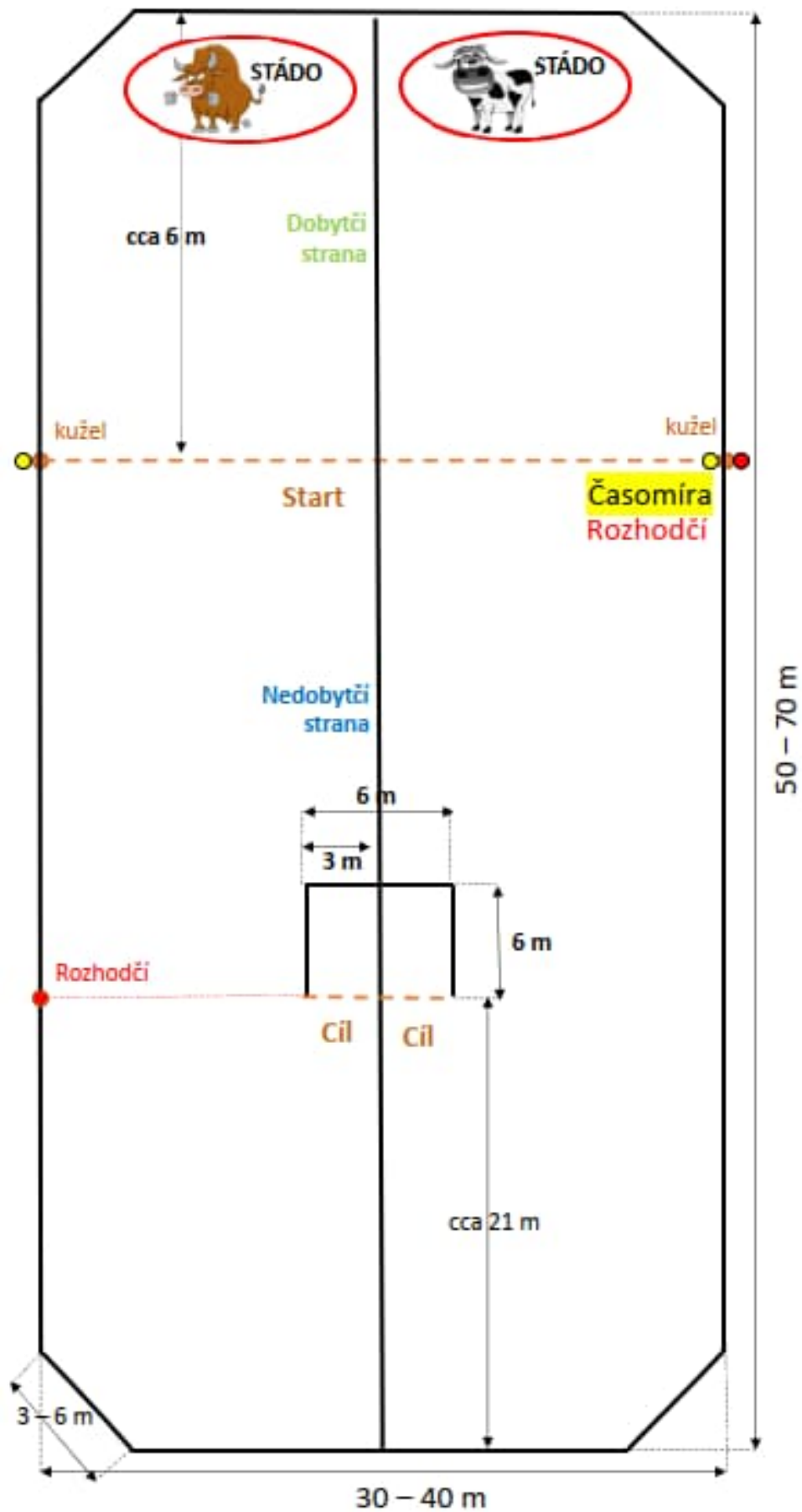
Disciplína probíhá vylučovacím způsobem. Vždy musí jet dva jezdcí. Jezdec s rychlejším časem postupuje do dalšího kola. Pokud v je přihlášen lichý počet jezdců, pojedou výjimečně jeden jezdec sám na čas a v případě úspěšného pokusu může lepším časem vyřadit nejpomalejšího postupujícího. V případě, že ani jeden jezdec neplní úkol, žádný z nich nepostupuje. V případě lichého počtu jezdců postoupí do další rozjížděky jezdec s nejrychlejším časem z poslední rozjížděky. Hlavní rozhodčí si vyhrazuje právo změnit pořadí rozjížděk například z důvodu, aby jeden jezdec nejel dva pokusy po sobě.

Diskvalifikace:

- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – je to hodnoceno jako předčasné ukončení = nesplnění úlohy.
- Při uzavření a zvednutí ruky bylo v ohrádce ještě jiné než vylosované tele.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele – diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

Rozhoduje vyšší počet startů každého jezdce – při rovnosti počtu startů, rozhoduje čas poslední rozjížděky.

Technický nákres Speed Penning



Steer Wrestling – povalení telete

Max. časový limit:	90 sekund (60 sekund od uchopení telete) čas lze zkrátit dle stavu zvířat a rozhodčího (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	1 jezdec chytač + 1 jezdec vodič (jezdec starší 18 let)
Počet kol:	2 (časy se sčítají)
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času:	tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	chycení a povalení telete na bok, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno povalení telete na bok a dosažený čas. Chytač i vodič startují ze startovacího boxu (každý z jedné strany vypouštěcího zařízení pro tele) v okamžiku, kdy telete opustí branku vypouštěcího zařízení.

Úkolem jezdců je chytit a povalit tele na bok. Vodič startuje současně s chytačem a vede dobytče v přímém směru. Jezdec – vodič se může této disciplíny zúčastnit vícekrát. Body se přidělují pouze chytači.

Chytač se musí dostat na úroveň telete těsně k jeho pravému či levému boku. Chytač uchopí tele za krk, rohy či hlavu, nesmí ho však uchopit za ocas, uši, ani se dotýkat jeho očí, nesmí na něho nasednout. Při tom z koně sesedá. Stojící tele položí na bok na stranu, ze které skákal. Chytač se při uchopení telete nesmí dotýkat země a tele musí cválat. Pokud chytač při prvním pokusu o chycení telete neuspěl a ztratil s teletem přímý kontakt, nesmí pokračovat v chytání pěšky. Může však znovu nasednout na koně a pokus opakovat, pokud mu to dovolí časový limit.

V případě pádu telete jinak než na správný bok, může jezdec maximálně přizvednutím hlavy telete, dát teleti impuls ke zvednutí se. Pokud na toto tele nezareaguje, nesmí jezdec jakkoli jinak pokračovat a disciplína je ukončena bez výsledku.

Při rovnosti časů rozhoduje dodatková jízda. Jezdci pak budou chytat jiné tele, než jaké chytali při vlastní soutěži. Nebo rozhodne start v jedné z doplňkových disciplín zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

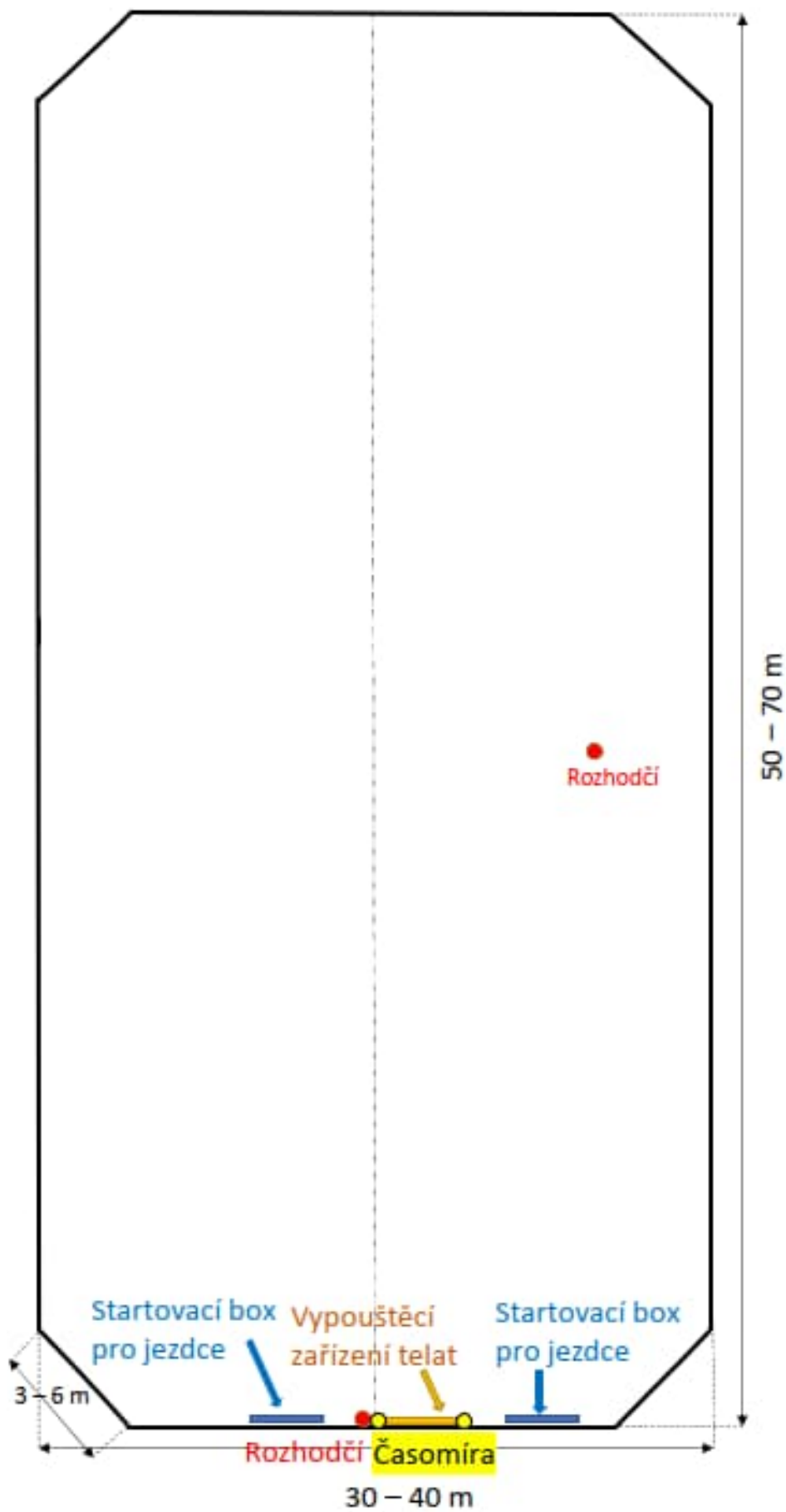
Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku uchopení necválalo.
- Jezdec uchopil tele zakázaným způsobem.
- Chytač ztratil kontakt s teletem a pokračuje v chytání pěšky.
- Pokud tele bylo povaleno na špatnou stranu.

Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.



Technický nákres Steer Wrestling – povalení telete





Stuha – modifikace Steer Wrestling

Max. časový limit:	60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1

Začátek měření času: tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času

Konec měření času: stržení stuhu z krku telete a zvednutí ruky se stuhou, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno stržení stužky z krku telete a dosažený čas. Teleti je ve vypouštěcím zařízení uvázaná kolem krku stuha z krepového papíru nebo je kolem krku dany volný látkový obojek na suchý zip. Jezdec startuje ze startovacího boxu v okamžiku, kdy telete opustí branku vypouštěcího zařízení.

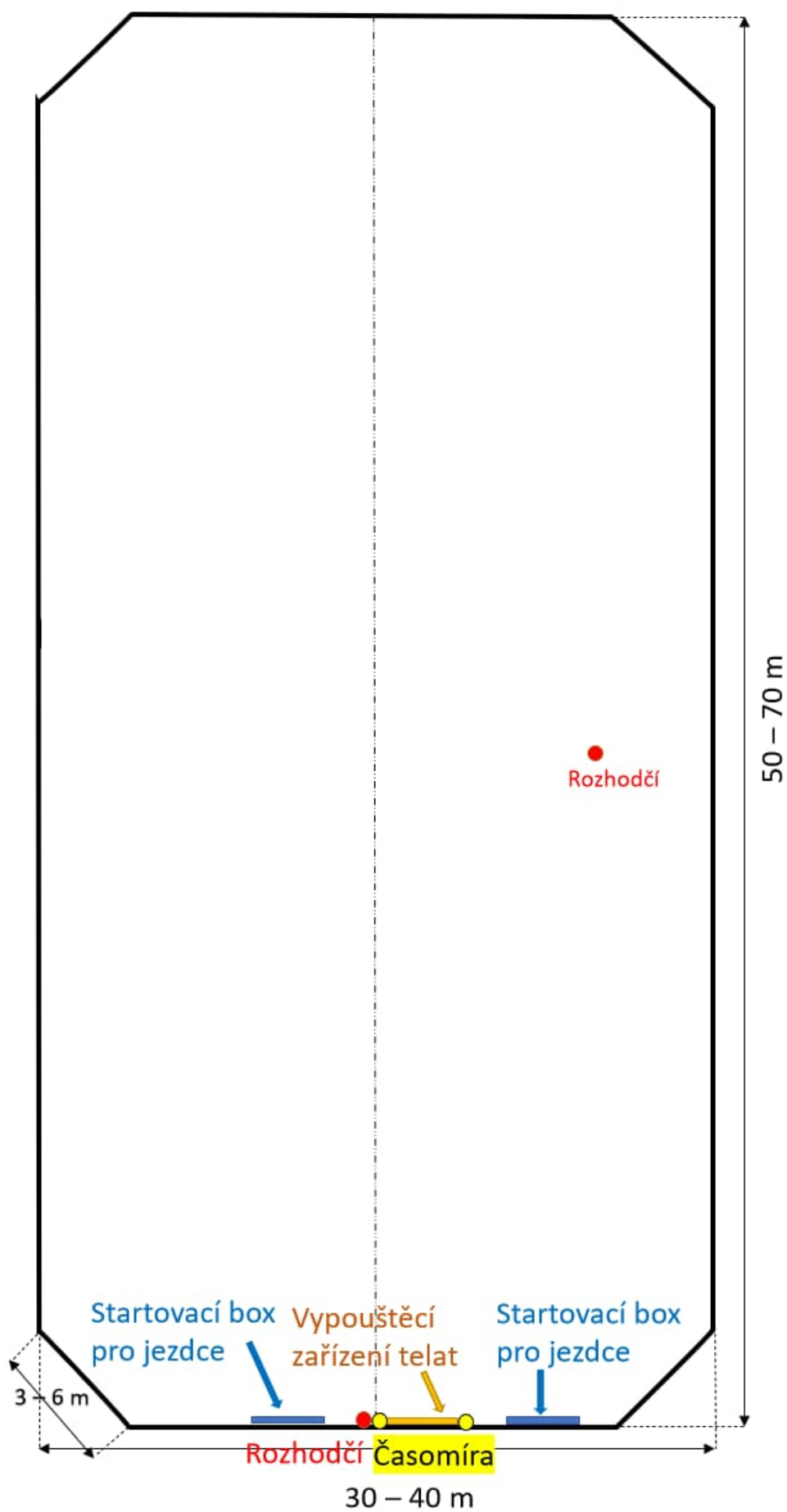
Úkolem jezdce je strhnout z krku dobytčete stuhu, při strhávání stuhu se jezdec nesmí dotýkat země a dobytče musí cválat. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy jezdec zdvihne ruku se stuhou (v případě krepového papíru postačuje její část, přitom zbylá část nesmí zůstat dobytčeti na krku).

Při rovnosti časů rozhoduje dodatková jízda. Jezdci pak budou chytat jiné tele, než jaké chytali při vlastní soutěži. Nebo rozhodne start v jedné z doplňkových disciplín zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

Diskvalifikace:

- Tele v okamžiku stržení stuhu necválalo.
- Jezdec se dotýkal země v okamžiku stržení stuhu.

Technický nákres Stuha – modifikace Steer Wrestling



Team Penning – oddělování telat

Max. časový limit: 90 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 12
Počet telat na nedobytčí straně: 3 (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaných telat do ohrádky (min. 1 tele), najetí na pomyslnou čáru zavření a zvednutí ruky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaných telat a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny – dobytčí a nedobytčí (viz technický nákres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobytčí straně je umístěna ohrádka v prostoru arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Panty branky jsou vždy na té straně ohrádky, která je dále od delší stěny arény. Jezdci startují na nedobytčí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem týmu je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky na nedobytčí části arény 1–3 telata (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla – číslo sděleno při protnutí startovní čáry). Záleží na týmu, s jakým číslem začnou – např. tým dostane pro protnutí startovní čáry tele s číslem 3 a musí tedy vytřídit telata s čísly 3, 4 a 5. Začít s tříděním mohou klidně u čísla 5 nebo 4.

Při zavírání vylosovaných telat do ohrádky ukončuje úlohu jeden jezdec z týmu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrady. Kousek koně musí být vně ohrádky. Celý tým musí být na nedobytčí straně arény. Úloha je splněna, pokud tým vytřídí alespoň 1 tele.

Pokud vjede celou délkou koně do ohrádky musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a znovu najet na pomyslnou čáru zavření a ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání vylosovaného telete.

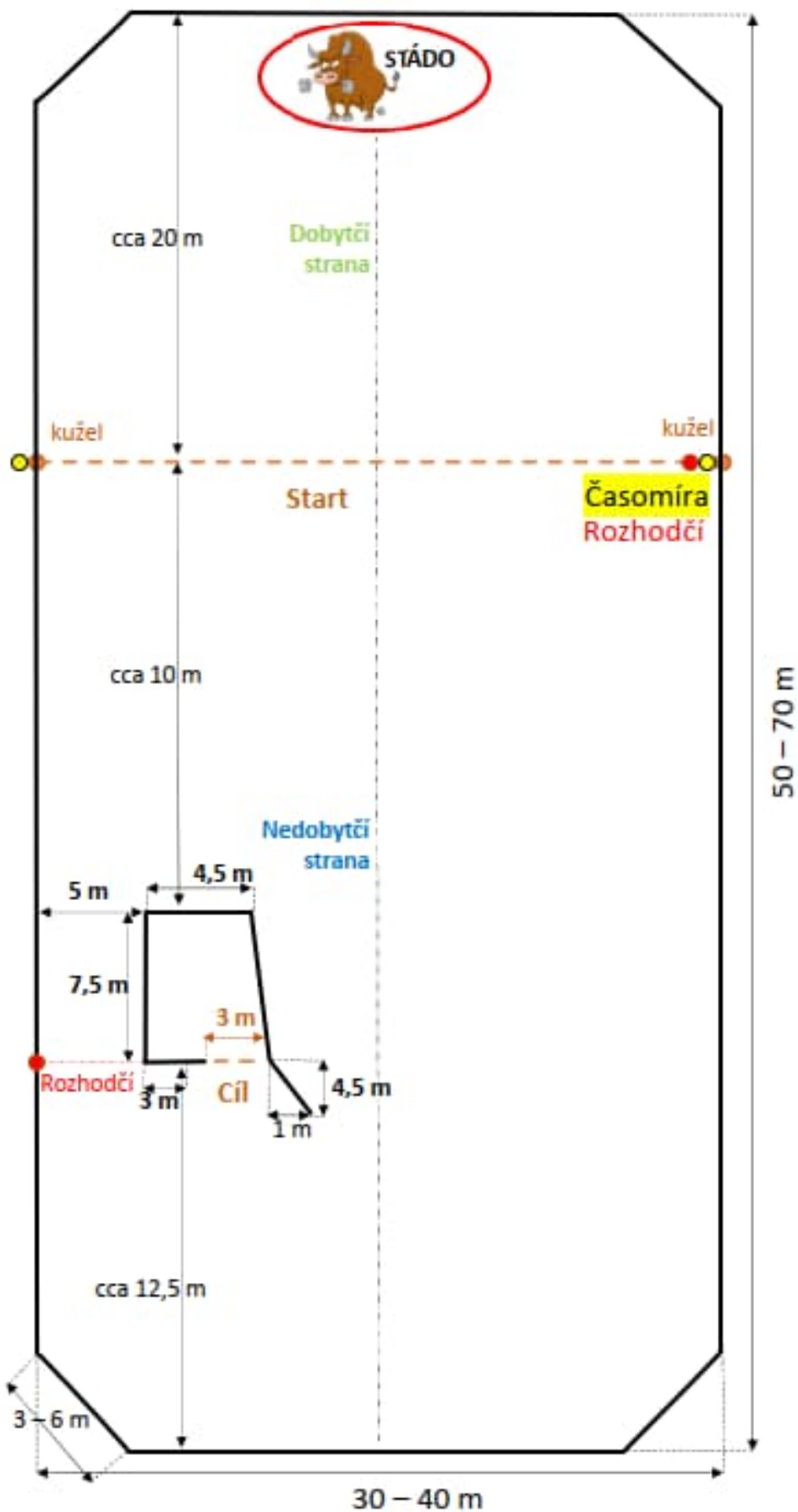
Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas.

Diskvalifikace:

- Pokud na nedobytčí stranu přeběhlo jiné tele nebo jakákoli jeho část než jedno ze 3 správných čísel daných losem.
- Pokud kůň vjel celou svou délkou do ohrádky a jezdec disciplínu ukončil zvednutím ruky.
- Pokud jezdec zvedl ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření – hodnoceno jako předčasné ukončení, tedy nesplnění úlohy.
- Při ukončení disciplíny je na nedobytčí straně arény jiné tele.
- Při ukončení je nějaký člen týmu na dobytčí straně arény.
- V případě, že jezdec vjede do ohrádky s celým koněm a ohrozí zavřené tele je diskvalifikace na základě posouzení rozhodčího.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



Technický nákres Team Penning – oddělování telat



Team Sorting – třídění telat

Max. časový limit: 90 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 3 jezdci
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: 12 (čísla 1–10 + 2 ks s 00 nebo neočíslované)
Počet telat na nedobytčí straně: 10 telat (číselném vzestupném pořadí od vylosovaného čísla – špatná telata mohou přeběhnout neomezeně, ale nesmí přeběhnout tele s číslem 00)

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: jezdec zvedne ruku na nedobytčí straně (na nedobytčí musí být celý tým), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnocen počet zavřených telat (od vylosovaného čísla) a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Jedna polovina je dobytčí a druhá nedobytčí. Vprostřed rozdělení je brána, kterou jsou přeháněna oddělovaná telata. Šířka brány je 1/3 šířky dané arény. V dobytčí ohradě je 12 telat (10 očíslovaných a 2 neočíslovaná nebo označená 00) usazených na středu. Jezdci startují na nedobytčí straně.

Úkolem týmu je oddělit od stáda a zahnat na nedobytčí část arény 1–10 telat (telata s čísly po sobě vzestupně jdoucích od vylosovaného čísla). Po protnutí startovní čáry je týmu sděleno vylosované číslo telete, od kterého má tým začít třídít telata. Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou na nedobytčí straně. Po přeběhnutí celého telete na nedobytčí stranu mohou jezdci vytrídít další tele. Tele, které nepřejde celým objemem na dobytčí stranu, nemůže být započítáno při vypršení časového limitu.

Pokud přeběhne jiné číslo, než je v pořadí, musí jej jezdci vrátit zpět a znovu vytrídít až bude na řadě, jinak nemohou pokračovat dál. Pokud přeběhnou najednou dvě telata a první přeběhne s vyšším číslem než to druhé, musí tým vyhnat obě zpět a pak mohou pokračovat ve třídění.

Pokud z nedobytčí strany přeběhne tele zpět na dobytčí stranu, musí tým vyhnat všechna vytríděná telata, která mají vyšší číslo než to tele, které uteklo zpět. Po vyhnání mohou znovu začít třídít.

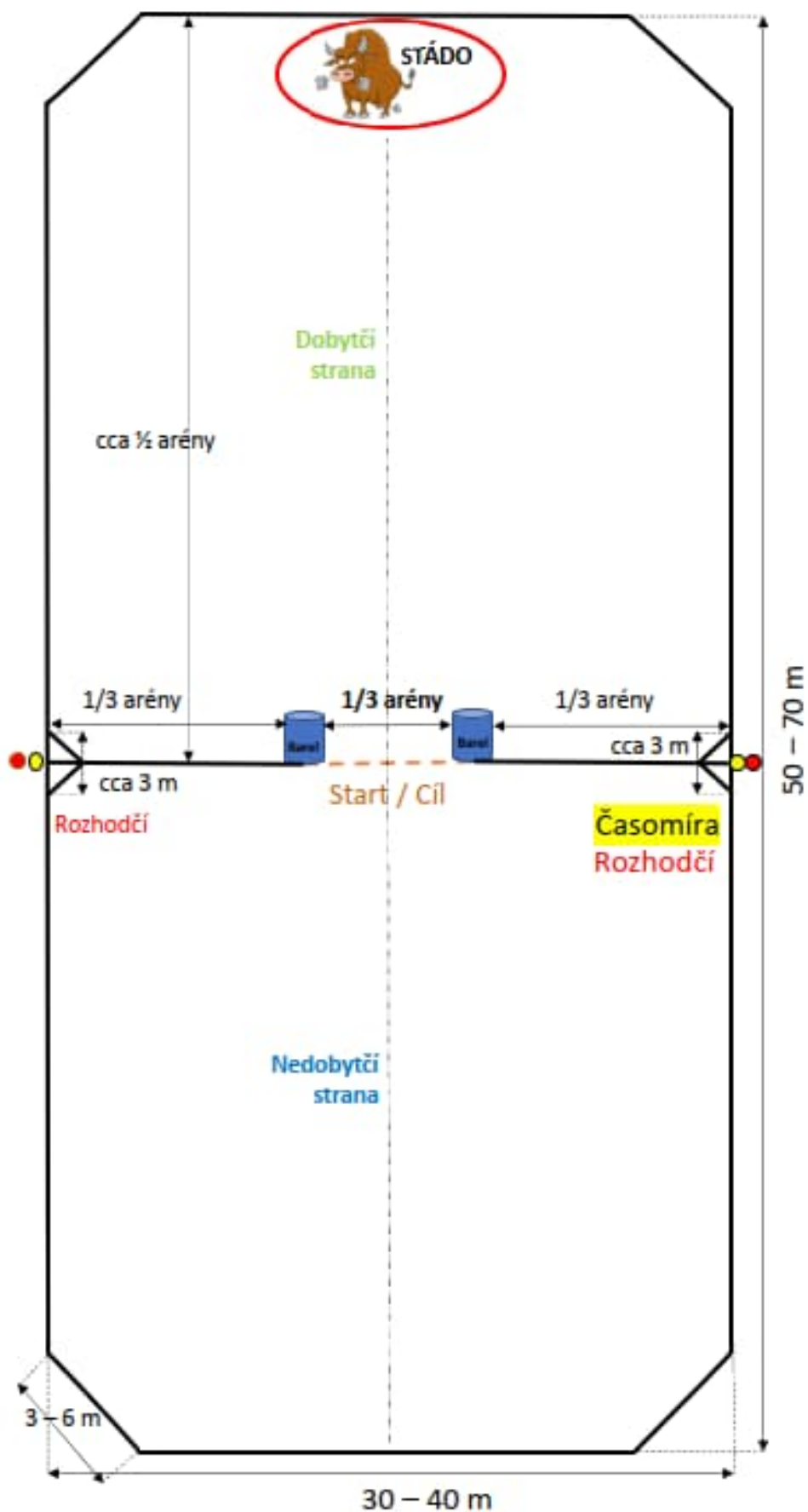
Při rovnosti počtu zavřených telat rozhoduje dosažený čas.

Diskvalifikace:

- Přeběhne tele s číslem 00.
- Tým nedodrží číselnou řadu – v případě přeběhnutí jiného čísla a nevrátí ho zpět.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)



Technický nákres Team Sorting – třídění telat



Trailer Loading – nakládání telete

Max. časový limit: 60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým: 2 jezdcí
Počet kol: 1
Počet krav ve stádě: min. 10
Počet telat na nedobytcí straně: max. 2 ks

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: zavření vylosovaného telete do 1. části ohrádky, zavření koní do 2. části ohrádky a doběhnutí pěšky do kruhu (oba jezdcí oběma nohama v kruhu), rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zavření vylosovaného telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě strany – dobytčí a nedobytcí (viz technický nákres). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Na nedobytcí straně je umístěna ohrádka simulující přepravník (tvořena dvěma oddělenými částmi) na delší stěně arény s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény. Jezdci startují na nedobytcí straně. Způsob vyznačení startovní čáry určuje hlavní rozhodčí dle podmínek arény.

Úkolem jezdce je oddělit od stáda, zahnat a zavřít do první části ohrádky (na nedobytcí straně) losem určené tele (číslo sděleno při protnutí startovní čáry) a do druhé části zavést oba koně. Následně oba jezdcí běží pěšky do vyznačeného kruhu na aréně (8 m od rohu ohrádky). V okamžiku, kdy oba jezdcí překročí oběma nohama a celým tělem vyznačenou čáru kruhu, se zastavuje čas a úkol je ukončen. Tele musí být celé v ohrádce a ani koním nesmí koukat žádná část těla ven z ohrádky.

Pokud vyčnívá část koně z ohrádky, můžou jezdcí koně v ohrádce srovnat, než doběhnou do kruhu.

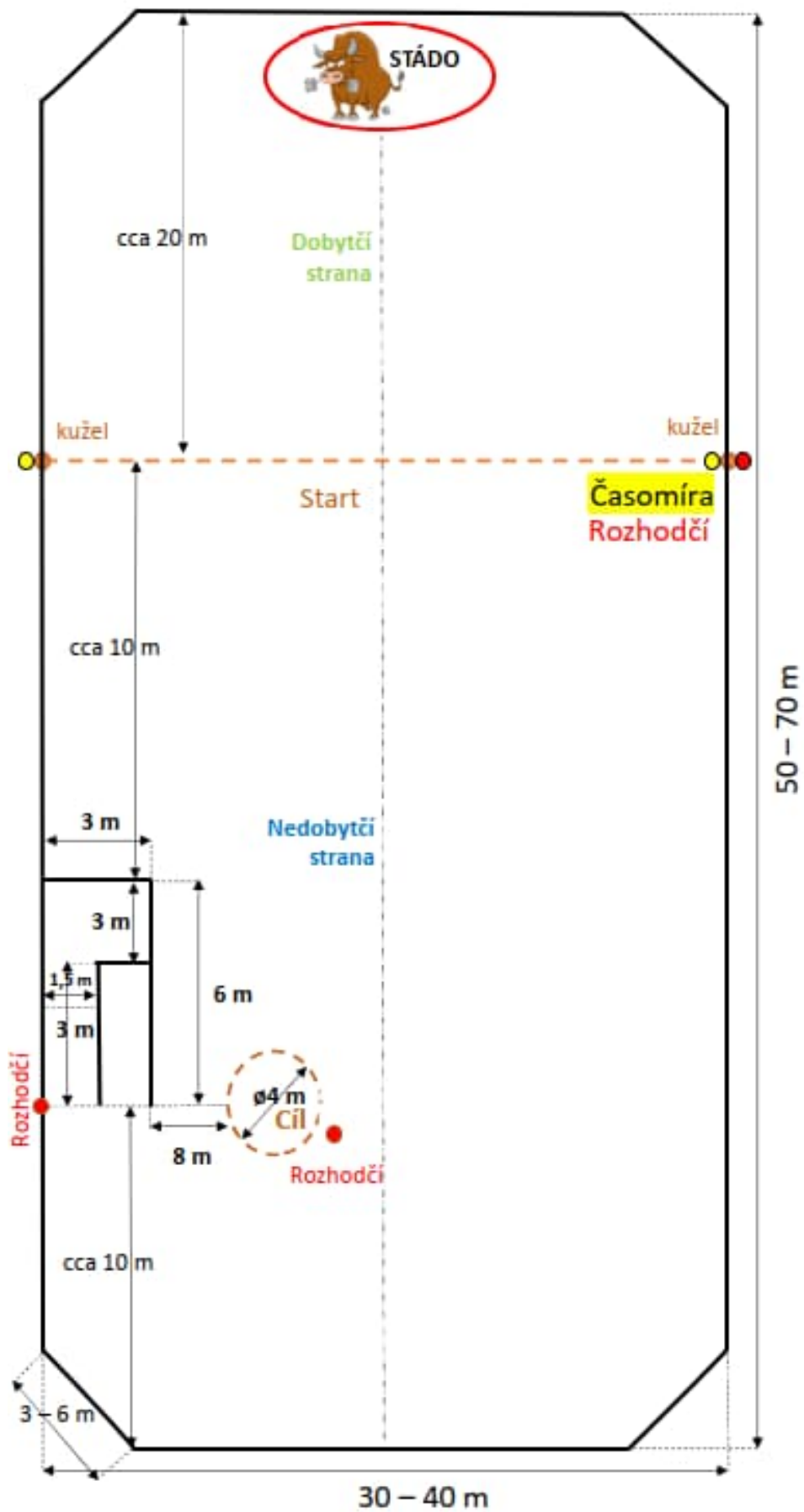
Při rovnosti časů se koná jedna z doplňkových disciplín (Run Off).

Diskvalifikace:

- Do ohrádky (přepravníku) zaběhlo jiné než losem určené tele.
- Na nedobytcí stranu přeběhla více jak 2 telata.
- V případě, že tele opouští ohrádku v momentě, kdy jezdec požádá o ukončení disciplíny, je na posouzení rozhodčího, zda se dané tele nacházelo v ohrádce nebo mimo ohrádku.
- V okamžiku ukončení úlohy je na nedobytcí straně ještě jiné tele.
- Za přivázání koně nebo přehození otěží přes kovové ohradové dílce simulující přepravník.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)



Technický nákres Trailer Loading – nakládání telete



Breakaway Roping

Max. časový limit:	60 sekund včetně penalizace (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	1
Počet krav ve stádě:	1
Penalizace:	5 sekund při předčasném startu přičtené k výslednému času (dle posouzení rozhodčího na základě rozměrů startovacích boxů)
Hod lasem:	2 hody v 1 kole
Honda:	pevná

Začátek měření času:	tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a odtržení lasa od hrušky, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

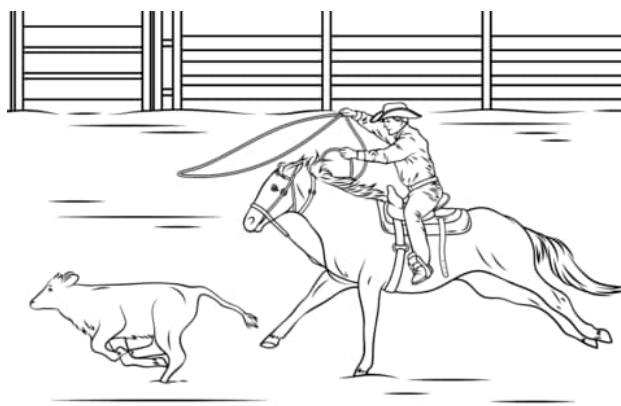
Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Startovací box není součástí arény. Jezdec má povoleno použít jedno nebo dvě lasa (povoleny dva hody). Pokud jede jezdec na jedno laso, musí být provázek (gumičkou) připevněné k hrušce sedla, pokud jede na dvě lasa, musí být připevněna obě lasa. Lasa musí být připevněna tak, aby mohlo dojít k přetrhnutí provázku (gumičky) při napnutí lasa. Na konci každého lasa musí být viditelný kus látky. Provázek nebo gumičku dostane jezdec od pořadatele. Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem. Branka na protější straně arény je otevřena a umožňuje tak teleti opustit arénu.

Úkolem jezdce je v co nejkratším čase zalasovat tele, které vyběhne z vypouštěcího zařízení. Jezdec startuje z pravého nebo levého startovacího boxu po pokynu hlavního rozhodčího, jezdec kývnutím hlavy dá pokyn obsluze vypouštěcího zařízení, která toto zařízení otevře a tele vyběhne. Jezdec smí vyběhnout ze startovacího boxu až když je celé tělo telete z vypouštěcího zařízení venku, v tom okamžiku dá rozhodčí pokyn k měření času a teprve pak smí hlava koně protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a jezdec může házet lasem. Jezdec je penalizován 5 trestnými sekundami v případě, že opustí startovací box dřív, než celé tele opustí vypouštěcí zařízení. Pokud prvním lasem jezdec tele nechytí nebo chytí špatným způsobem, může laso zahodit a hned použít druhé laso. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí tele cválat.

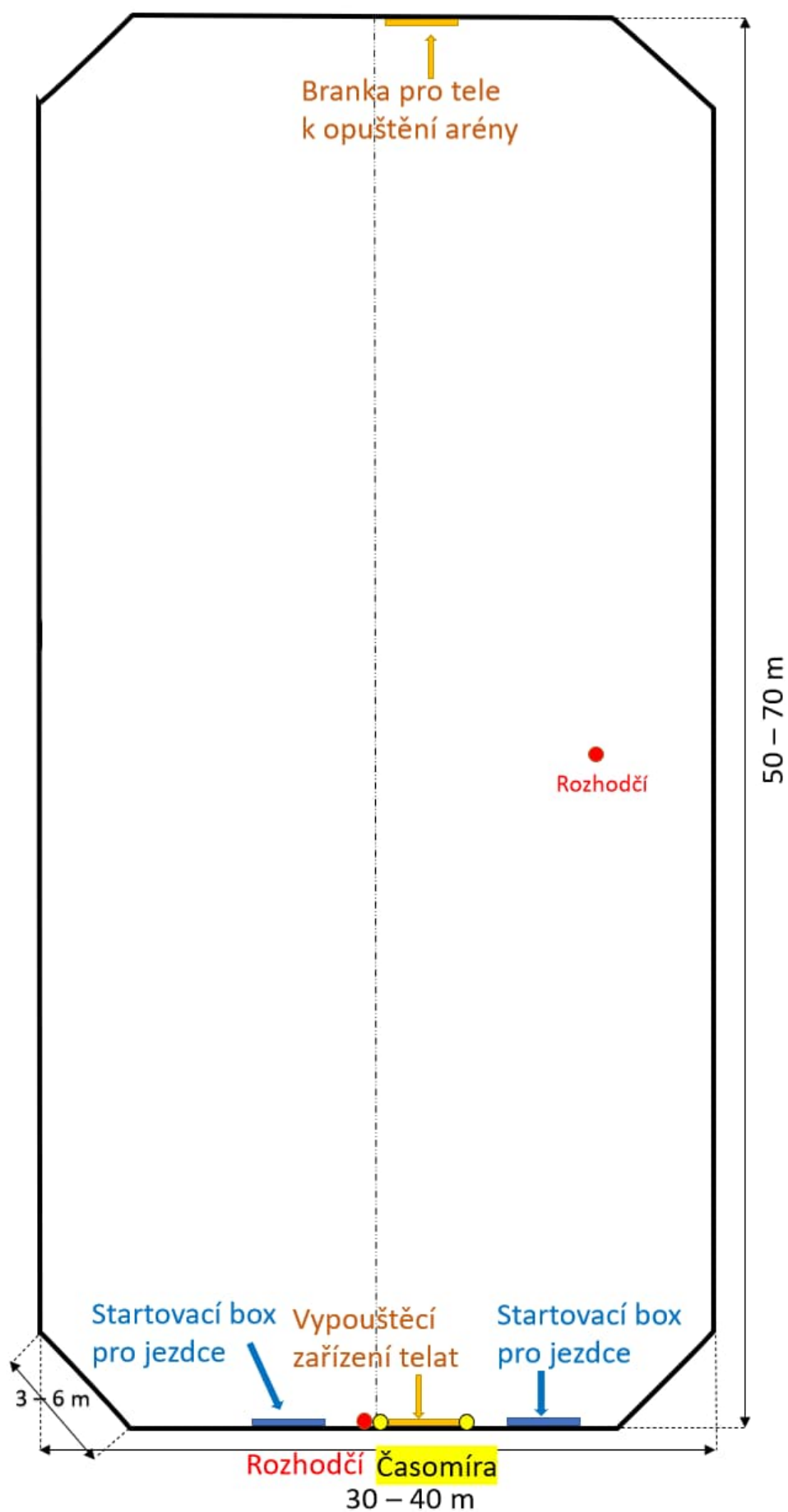
Po správném chycení telete v okamžiku napnutí lasa, nesmí jezdec držet laso ani v jedné ruce, jinak je pokus neplatný. V okamžiku odtržení lasa od hrušky dává rozhodčí pokyn k zastavení času a smyčka lasa musí spočívat na těle telete. Platný hod je, když smyčka lasa projde přes hlavu telete a je jedno, jaká část těla telete je chycená.

Diskvalifikace:

- Tele opustí arénu, aniž by bylo zalasováno otevřenou brankou na protější straně arény od startovacího boxu.
- Jezdec chytí tele jiným způsobem, než je výše popsáno, smyčka v době zastavení času není na těle telete.
- Jezdec nepustí laso a neukáže rozhodčímu volnou ruku v okamžiku uvolnění lasa z hrušky sedla.
- Jezdec rukou odtrhne laso od hrušky sedla nebo jinak ovlivňuje laso, aby se odtrhlo od hrušky.
- Jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) nebo se provázek (gumička) v časovém limitu nepřetrhne
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- V době hodu tele necválá.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)



Technický nákres Breakaway Roping



Calf Roping

Max. časový limit:	30 sekund
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	1
Penalizace:	5 sekund při předčasném startu přičtené k výslednému času (dle posouzení rozhodčího na základě rozměrů startovacích boxů)
Hod lasem:	1 hod v 1 kole
Honda:	pevná
Začátek měření času:	tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a seskočení jezdce – obě nohy na zemi, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

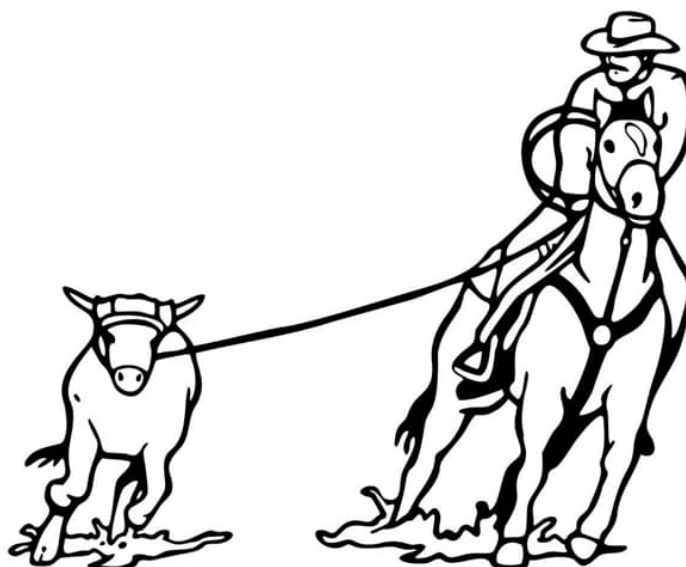
Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Startovací box není součástí arény. Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Úkolem jezdce je v co nejkratším čase zalasovat telete, které vyběhne z vypouštěcího zařízení. Jezdec startuje z pravého nebo levého startovacího boxu po pokynu hlavního rozhodčího, jezdec kývnutím hlavy dá pokyn obsluze vypouštěcího zařízení, která toto zařízení otevře a tele vyběhne. Jezdec smí vyběhnout ze startovacího boxu až ve chvíli, kdy je celé tělo telete z vypouštěcího zařízení venku, v tom okamžiku dá rozhodčí pokyn k měření času a teprve smí hlava koně protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a jezdec může házet lasem. Jezdec je penalizován 5 trestnými sekundami v případě, že opustí startovací box dřív, než celé tele opustí vypouštěcí zařízení. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí tele cválat.

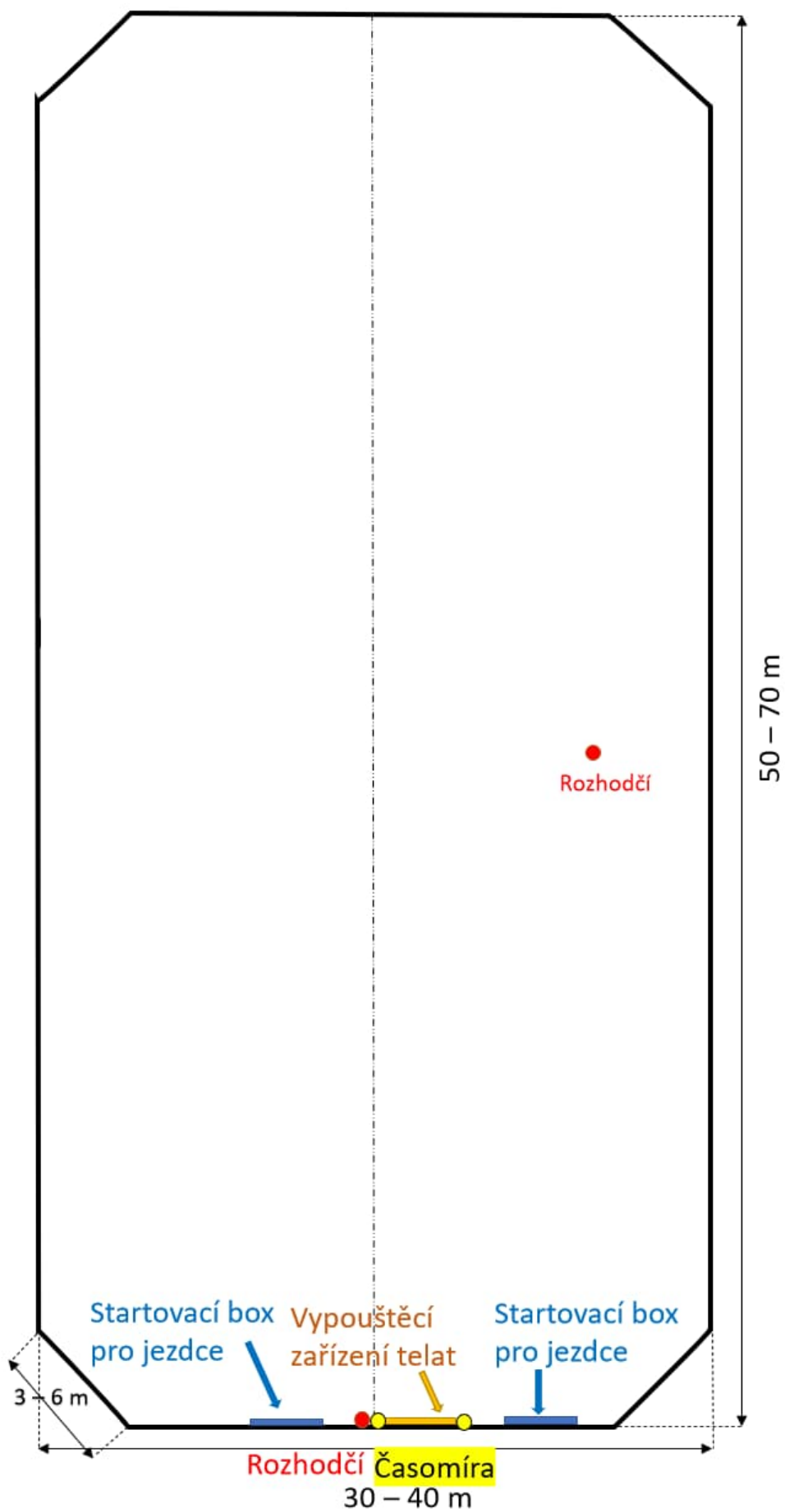
Správné chycení telete je za hlavu, případně rohy (pokud je rozhodčí uzná jako dostačující k chycení). Jakékoli jiné chycení je bráno jako neplatný pokus. Po chycení jezdec pustí laso na zem a sesedne z koně. Čas se zastaví v momentě, kdy se jezdec dotkne oběma nohama země. V okamžiku zastavení času musí smyčka lasa zůstat kolem krku nebo rohů telete a jezdec musí mít koně pod kontrolou.

Diskvalifikace:

- Jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Chycení telete za jinou část těla než je hlava, případně rohy.
- Použití jiné než pevné hony.
- Smyčka lasa není na krku či rozích telete v okamžiku, kdy jezdec seskočí na zem.
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- V době hodu tele necválá.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)



Technický nákres Calf Roping





California Ranch Roping

Max. časový limit:	60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	2 jezdcí
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	min. 10
Počet telat na nedobytčí straně:	max. 4 ks
Hod lasem:	2 hody – každý jezdec 1 hod v daném kole (1. hází vždy roper, 2. cutter)
Honda:	vypouštěcí

Začátek měření času:	1. kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a vycvaknutí hony, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě strany – dobytčí a nedobytčí (viz technický nářez). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Tým (2 jezdcí) s lasy s vypouštěcí hondou startují na nedobytčí straně. Poměr rozdělení arény a způsob vyznačení startovní čáry si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Úkolem týmu oddělit od stáda losem přidělené tele a zalasovat. Jeden z týmu (cutter) má za úkol, bez pomoci druhého z týmu (roper), oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytčí stranu, kde už mu může pomoci roper, který má za úkol dané tele zalasovat. Roper se při prvním oddělování přiděleného telete nesmí zapojit do práce cuttera a musí se zdržovat u pomyslné rozdělovací čáry. Jakmile se po prvním oddělení a protnutí pomyslné čáry na nedobytčí stranu arény tele vrátí zpět na dobytčí stranu arény, mohou se do oddělování telete na dobytčí straně arény zapojit již oba jezdcí. V okamžiku, kdy roper hází laso, musí být tele v pohybu v libovolném chodu.

Smí lasovat:

- Celé tele je na nedobytčí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na nedobytčí část arény (tele je vyhnáno).

Nesmí lasovat:

- Celé tele je na dobytčí straně arény.
- Nějaká část těla telete protne pomyslnou čáru na dobytčí část arény (tele se vrací zpět).

Pokud roper neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit 2. jezdec cutter a 1. jezdec roper mu může pomoci oddělit přidělené tele od stáda. Pravidlo pro chytání telete je pro cuttera stejné jako pro ropera. Oba mají jen 1 hod.

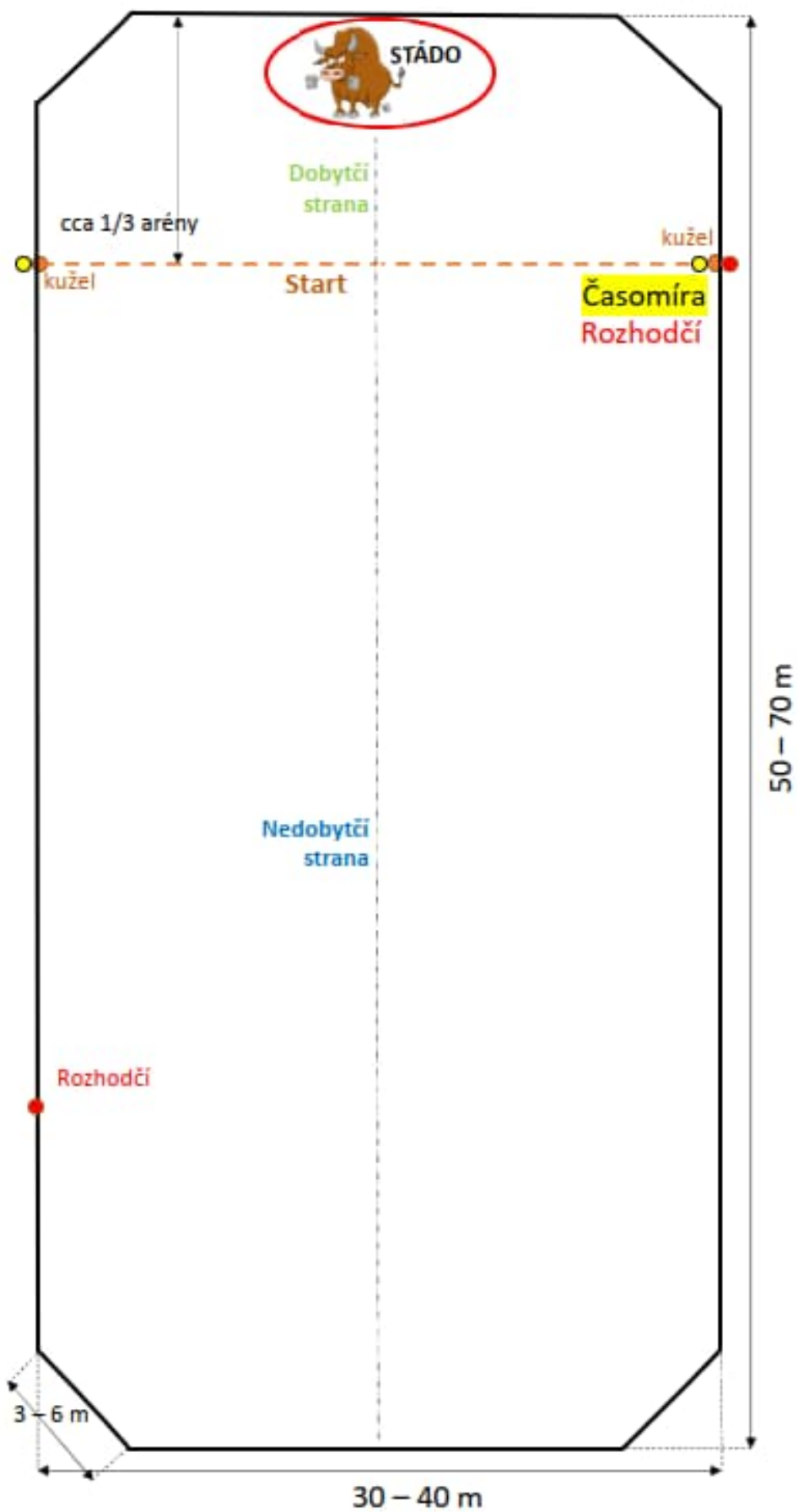
Správné chycení telete je za jakoukoli část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete (záleží na posouzení rozhodčího). Po chycení jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) a následně se uvolní honda (vycvaknutí hony). Čas je zastaven. Pokud honda vycvakne dřív, než jezdec udělá dally (namotal laso na hrušku), tak čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedeno „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat!

Diskvalifikace:

- Jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Chycení telete za ucho, nos, ocas či rohy, které nebyli rozhodčím uznány jako dostačující.
- Použití jiné, než vypouštěcí hony.
- První zalasuje cutter bez předešlého hodu ropera.
- Jezdec, který zalasoval, nestihl udělat dally (omotal laso kolem hrušky).
- Jezdec se neotočil k rozhodčímu a neukázal mu dally.
- Jezdec nedodrží výše popsané pravidlo, kdy smí a kdy nesmí lasovat.
- Roper pomůže cutterovi při 1. vyhnání telete z dobytčí strany (překročí pomyslnou čáru).
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC.](#)

Technický nákres California Ranch Roping





Ranch Roping

Max. časový limit:	60 sekund (30 s před koncem zvukový signál)
Tým:	1 jezdec
Počet kol:	2 časy se sčítají (při diskvalifikaci se v daném kole zapisuje 5 minut)
Počet krav ve stádě:	min. 10
Počet telat na nedobytčí straně:	neomezeně
Hod lasem:	neomezený počet
Honda:	vypouštěcí

Začátek měření času:	kůň protne nosem pomyslnou startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času:	zalasování telete a vycvaknutí hony, rozhodčí dá pokyn k zastavení času

Princip: Je hodnoceno zalasování telete a dosažený čas. Aréna je rozdělena na dvě strany – dobytčí a nedobytčí (viz technický nářez). Stádo telat označených čísly na krku je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Jezdec s lasem s vypouštěcí hondonou startuje na nedobytčí straně. Poměr rozdělení arény a způsob vyznačení startovní čáry si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Laso nesmí být připevněné přes Tie-Down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Úkolem týmu je oddělit od stáda losem přidělené tele a zalasovat. Jezdec musí oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytčí stranu, kde musí dané tele zalasovat. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí být tele v pohybu v libovolném chodu.

Smí lasovat:

- Celé tele je na nedobytčí straně arény.

Nesmí lasovat:

- Jakákoliv část telete je na dobytčí straně arény.

Pokud jezdec neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit znovu (neomezený počet hodů).

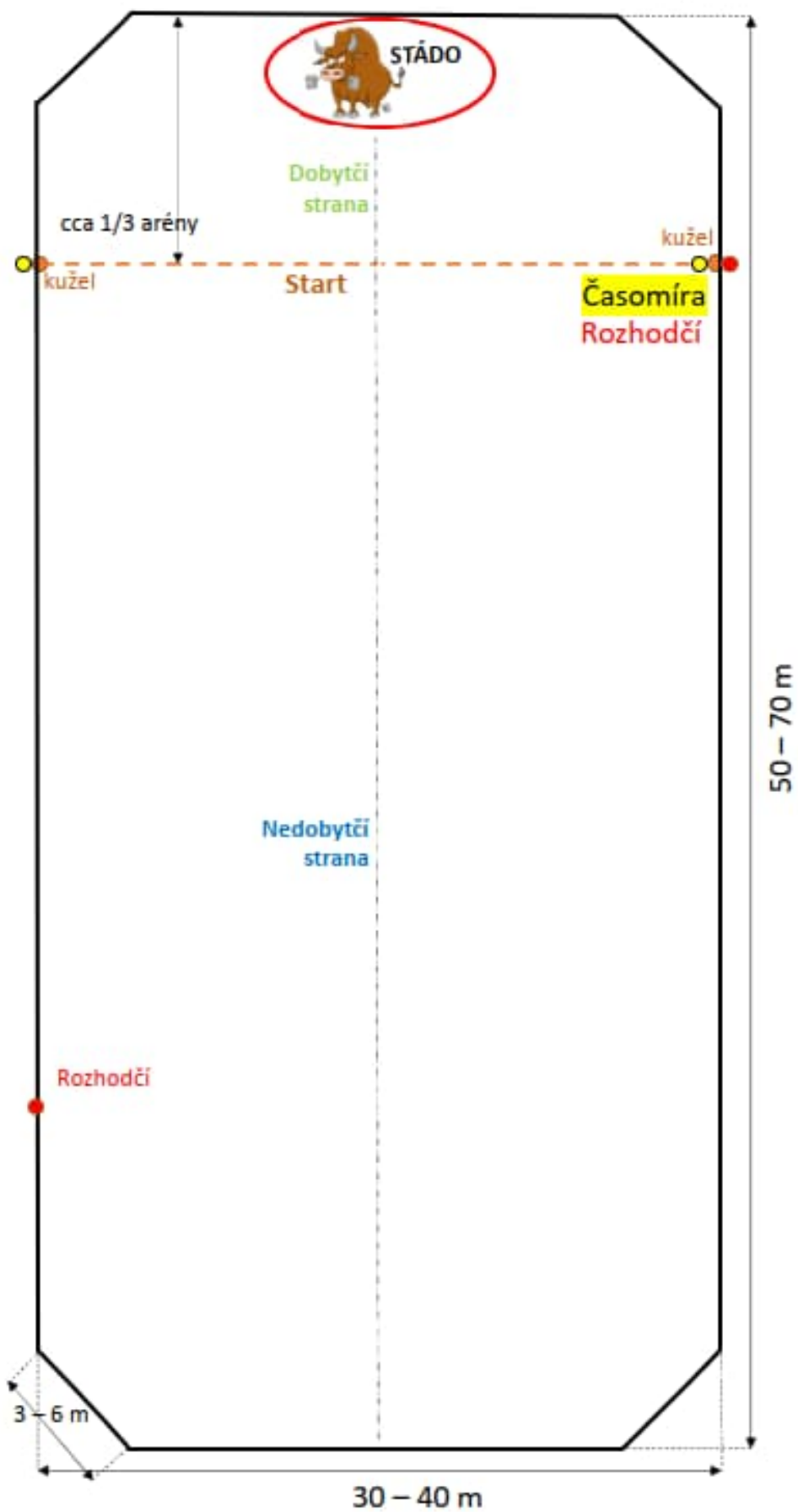
Správné chycení telete je za jakoukoli část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány, jako platný hod pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete (záleží na posouzení rozhodčího). Po chycení jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) a následně se uvolní honda (vycvaknutí hony). Čas je zastaven. Pokud honda vycvakne dřív, než jezdec udělá dally (namotal laso na hrušku), tak čas běží dál a jezdec může házet znovu.

Pro kontrolu, že bylo provedeno „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat!

Diskvalifikace:

- Jezdec nechytí tele v časovém limitu.
- Použití jiné, než vypouštěcí hony.
- Jezdec, který zalasoval, nestihl udělat dally (omotal laso kolem hrušky).
- Jezdec se neotočil k rozhodčímu a neukázal mu dally.
- Jezdec nedodrží výše popsané pravidlo, kdy smí a kdy nesmí lasovat.
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí ho na tele.
- [Všeobecné podmínky pro diskvalifikaci odstavec V. Pravidel Rodea RC](#)

Technický nákres Ranch Roping



Hats – klobouky

Max. časový limit: není
Tým: 1 jezdec + 1 jezdec (2 jezdci startující proti sobě současně – postupuje rychlejší)
Počet kol: 1

Začátek měření času: kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času
Konec měření času: protnutí cílové čáry

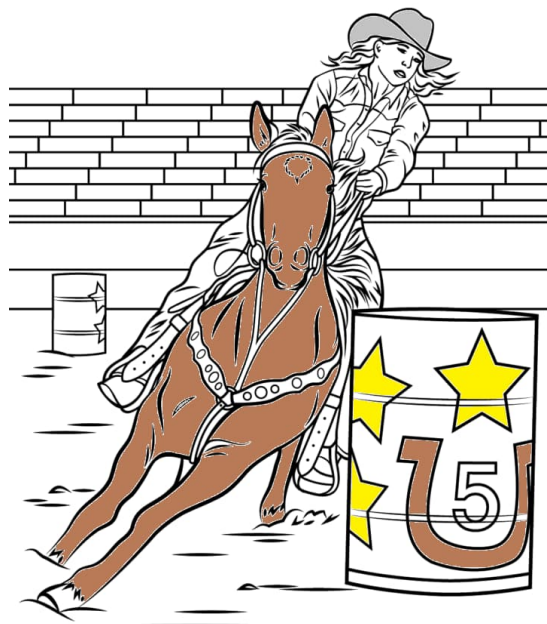
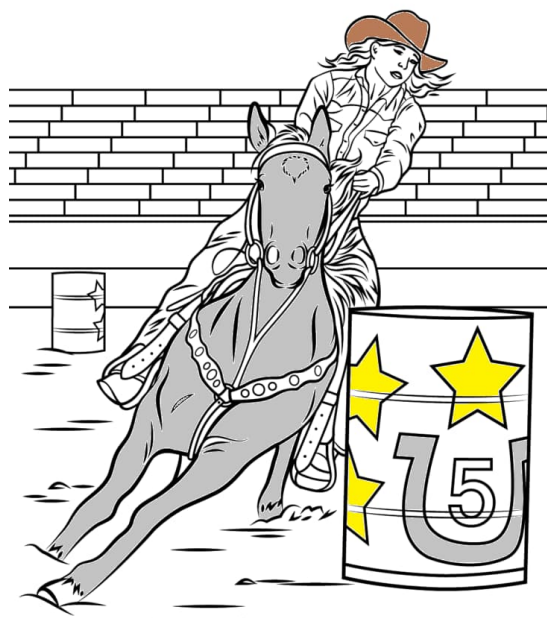
Princip: Je hodnoceno objetí barelu, vyzvednutí klobouku a dosažený čas. Pokud jsou v disciplíně více než dva jezdci, soutěžící dvojice se určují losem. Na vzdálenější konec arény od vjezdu se umístí dva barely tak, že vzdálenost mezi nimi je min. 8 m. Jezdci odevzdají své klobouky rozhodčímu, který je umístí na barely.

Jezdci vyrazí současně na povel rozhodčího ze startovní čáry, každý z nich objede zprava nebo zleva barel se svým kloboukem, který sebere a vrací se do cíle. Při tom si klobouk nasadí. Cílovou čáru musí protnout s kloboukem na hlavě.

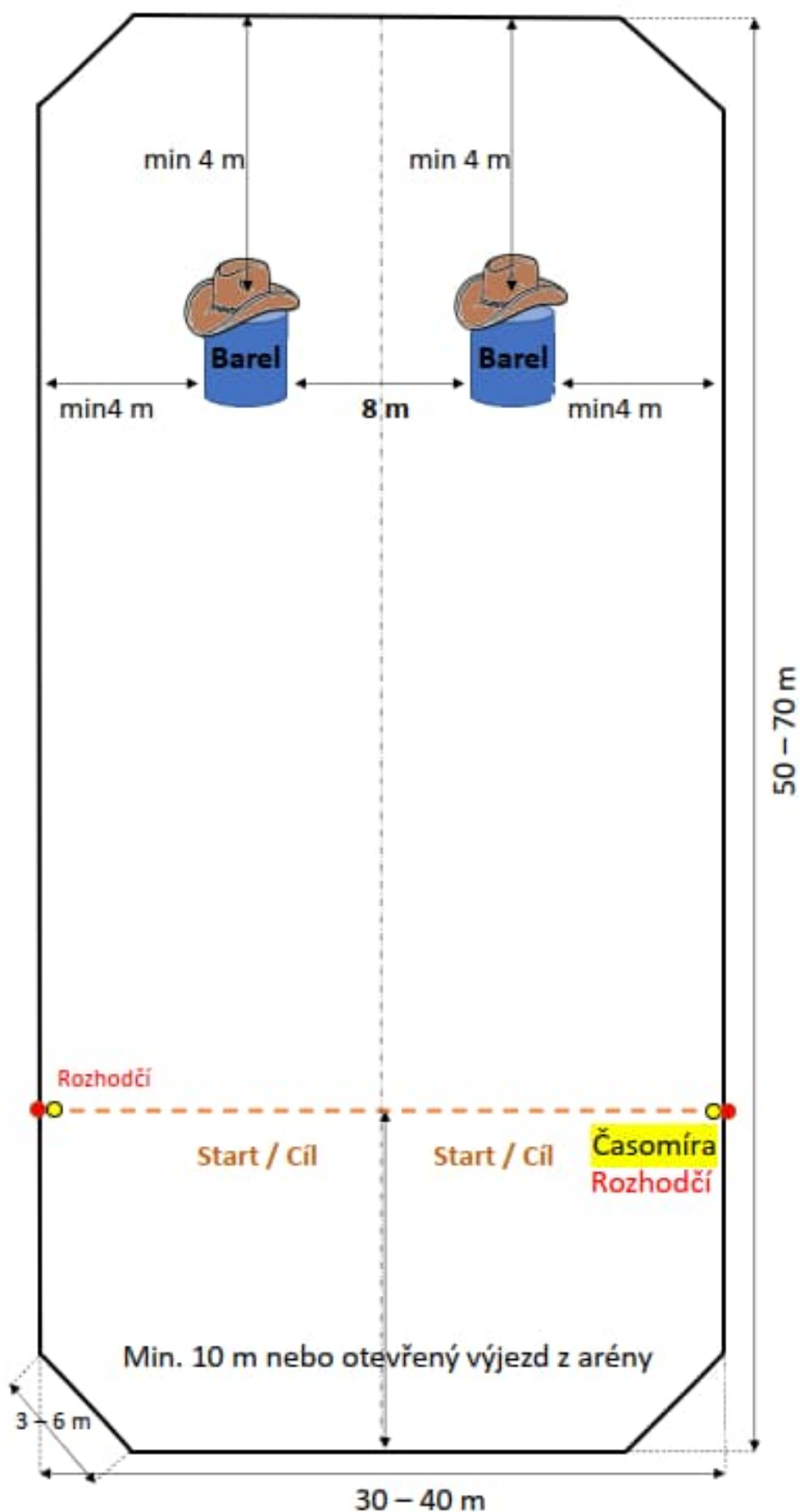
Diskvalifikace:

- Jezdec protne cílovou čáru a nemá klobouk na hlavě.

V mimořádných případech, například nevhodnost arény má hlavní rozhodčí právo rozhodnout o možnosti stratu jen jednoho jezdce. V takovém případě by o výsledku rozhodoval dosažený čas tak, jako v rychlostních disciplínách



Technický nákres Hats – klobouky





Rescue Race

Max. časový limit:	45 sekund
Tým:	1 jezdec + 1 zachraňovaný
Počet kol:	1
Penalizace:	5 sekund za každý poražený barel – přičteno k dosaženému času

Začátek měření času: kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času

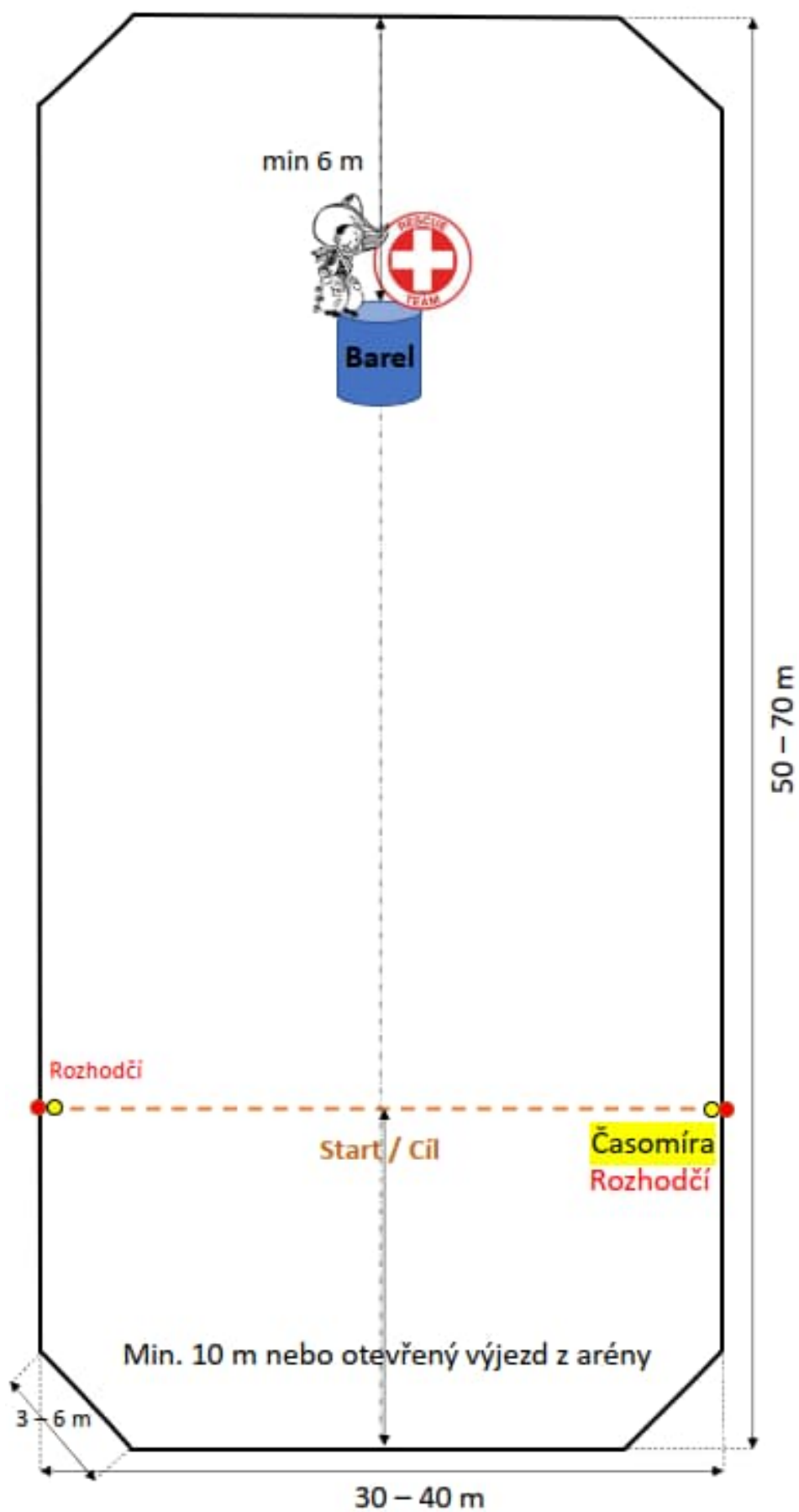
Konec měření času: protnutí cílové čáry

Princip: Je hodnoceno naložení zachraňovaného člena týmu a dosažený čas. Vyhrává nejrychlejší čas celé disciplíny. Na vzdálenější konec corralu od vjezdu se umístí barel, u kterého čeká další jezdec (zachraňovaný).

Jezdec vyrazí na povel rozhodčího ze startovní čáry, objede zprava nebo zleva celý barel, vyzvedne svého druhého jezdce a vrátí se do cíle. Druhý jezdec smí na koně naskočit jak ze země, tak z barelu.

Diskvalifikace:

- Přijíždějící jezdec sesedl z koně.
- Neobjetí celého barelu.
- Nevyzvednutí nebo ztrátě spolujezdce (zachraňovaného).





Ribbon Race – stuhový závod

Max. časový limit:	není
Tým:	1 jezdec + 1 jezdec
Počet kol:	1
Penalizace:	5 sekund za převržený sud

Začátek měření času: 1. kůň protne nosem startovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času, letný start

Konec měření času: 1. kůň protne nosem cílovou čáru, rozhodčí dá pokyn k zastavení měření času

Princip: Je hodnoceno projetí trasy a dosažený čas. Jezdci mezi sebou drží asi 50 cm dlouhou pásku z krepového papíru.

Úkolem týmu je po startu objet barel umístěný na protější straně corralu z levé či pravé strany a projet cílovou čárou. Při tom nesmí stuhu přetrhnout ani pustit z ruky.

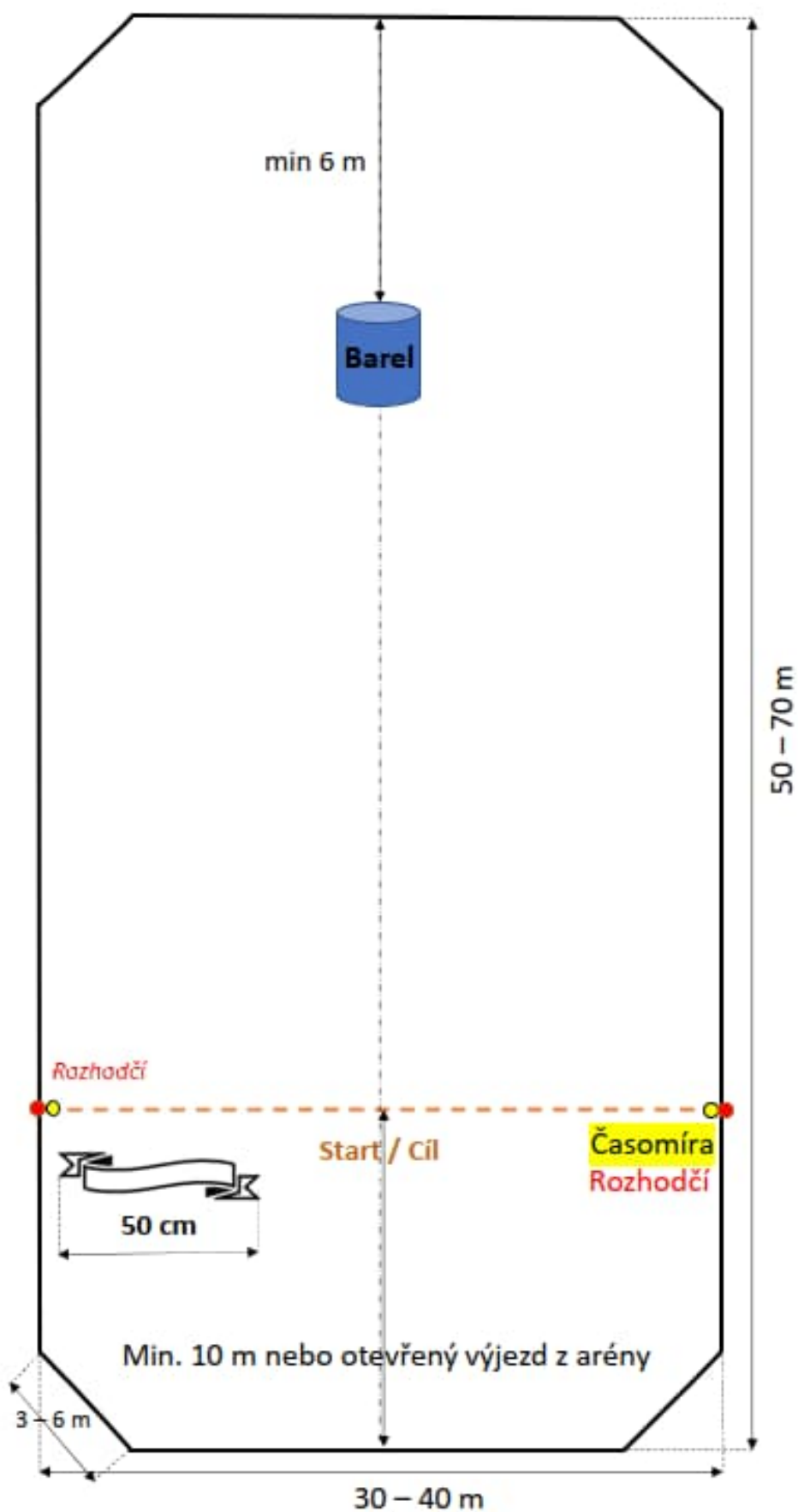
Vítězí tým, který projel trasu, nepřetrhl stuhu a dosáhl nejkratšího času.

Při rovnosti časů se jízda opakuje až do konečného rozhodnutí.

Diskvalifikace:

- Přetržení stuhu.
- Nedodržení trasy – neobjetí barelu.

Technický nákres Ribbon Race – stuhový závod

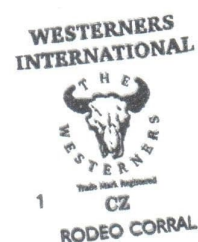


VI. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ



1. Jiné než těmito pravidly schválené soutěžní disciplíny, ve kterých jsou použity společně s koňmi jiné druhy zvířat nelze v rámci akcí pořádaných RC provozovat.
2. V nákresech jsou rozměry orientační – vždy závisí na možnostech organizátora, typu arény a rozhodnutí hlavního rozhodčího. Vzdálenosti psané tučně by se měly dodržet, vzdálenosti psané slabě jsou doporučené minimální vzdálenost z hlediska bezpečnosti koní, jezdců a telat.
3. V případě porušení tohoto ustanovení rozhoduje Rada RC a porušení tohoto ustanovení oznámí podle § 28 písm. c) zákona č. 246/92 Sb. v platném znění místně příslušnému orgánu dozoru nad ochranou zvířat (Okresní či Městská veterinární správa).
4. Tato pravidla byla schválena radou Rodeo Corralu WI CZ z.s. a nabývají účinnosti **dnem 31. 3. 2026**.

Rodeo Corral WI CZ, z.s.
31.3.2026





Handwriting practice area consisting of 20 horizontal dotted lines.