

# Pravidla rodea

WI-CZ, Rodeo Corral



**Platnost: 13.3.2019**

## Preambule

**Rodea organizovaná WI-CZ - Rodeo Corralem p.s., (dále jen RC) jsou soutěžemi všestrannosti jezdce.**

### I.

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde psána, schválila Rada RC a jsou v souladu se zákonem č. 246/1992 Sb. na ochranu zvířat proti týraní v platném znění (dále jen OZT) a zákonem č. 166/1999 Sb. o veterinární péči a o změně některých souvisejících zákonů (dále jen veterinární zákon) Musí být všemi ranči, kluby, spolky i jednotlivci, kteří se rodeových soutěží zúčastní, dodržována. Tato ustanovení se nevztahují na orgány vykonávající dozor podle zvláštních předpisů.

### II.

#### Pořádání rodea

1. Podle těchto Pravidel se pořádají rodea RC:

- Mistrovství ČR v rodeu
- Pohár WI-CZ v rychlostních disciplínách
- Rodeo speciál - dle dispozic Rady RC
- Pohár Dyka Krchova – junioři
- Steer wrestling o Cowpackův pohár

Organizování rodea se vedle těchto Pravidel řídí Soutěžním řádem RC – při rychlostních a dobytčářských disciplínách organizované WI-CZ, RODEO CORRAL .

2. Soutěžní corral, překážky a pomůcky.

2.1. Soutěžní corral musí mít měkký písčité povrch a ohrazení musí být způsobem, který zajišťuje maximální bezpečnost jezdců i zvířat. Všechny vnitřní obvodové rohy musí být tupé. Ohrazení musí zabránit úniku zvířat mimo corral.

2.2. Překážky a pomůcky: všechny překážky a pomůcky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak jsou v těchto Pravidlech uvedeny a musí být uzpůsobeny tak, aby nedošlo ke zranění zvířat nebo jezdců (nesmí mít ostré hrany apod.). Pořadatel zajistí vymezený prostor pro opracování koní.

3. Pro pořádání rodea musí být k dispozici minimálně 26 telat. Musí jít o telata chovaná na pastvině nebo ve výběhu a jejich hmotnost je minimálně 150 kg. Mimo soutěžení musí být telata umístěna tak, aby netrpěla nepříznivými povětrnostními vlivy, a musí být zajištěno dostatečné množství napájecí vody. V případě evidentní únavy telete nebo jeho zranění při soutěži je pořadatel povinen zajistit tele náhradní. O využití náhradního telete při soutěži rozhoduje hlavní rozhodčí.

4. Všechny arény pro pořádání rodea v rámci těchto Pravidel musí mít dva corraly pro dobytek umístěné proti sobě a to vně soutěžního corralu. Pro dobytčářské disciplíny se musí dovnitř soutěžního corralu umístit pomocné ohrádky daných rozměrů dle pravidel jednotlivých disciplín. Výpust dobytčat musí umožňovat při startu postavení jezdce ve startovacím boxu za úrovní dobytčete z obou stran.

5. Při rodeu se pojmem jezdec rozumí muž či žena na koni nebo jezdec, který při provádění specifické činnosti v corralu vymezené těmito Pravidly z koně sesedl.
6. Juniorem se rozumí jezdec **od 6 let věku**, u dobytkářských disciplín od 10 let do 18ti let věku.
7. Při rodeu se musí jezdec řídit těmito Pravidly, Soutěžním řádem RC. Při jejich porušení může být z disciplíny diskvalifikován, případně z rodea vyloučen.
8. Jezdec se nesmí jakýmkoliv způsobem ke koni (k sedlu) přivázat nebo jinak připevnit.

### III.

#### Typy disciplín

Rodeo pořádané v rámci těchto Pravidel se skládá z rychlostních a dobytkářských disciplín. Skladbu disciplín pro daný ročník doporučuje Rada RC.

##### a) Rychlostní disciplíny:

- Barrel Race – Barelový dostih
- Pole Bending – Slalom kolem tyčí
- Hats – Klobouky
- Ribbon Race – Stuhový závod

Disciplíny Hats – Klobouky, Ribbon Race – Stuhový závod jsou disciplíny doplňkové a jejich samostatné uspořádání v (závodech) rodeích Mistrovství ČR a o Pohár WI-CZ není možné. Jsou určeny především jako dodatkové jízdy při rovnosti časů dvou a více jezdců či týmů v dobytkářských disciplínách. O jejich zařazení rozhoduje hlavní rozhodčí.

##### b) Dobytkářské disciplíny:

- Team Penning – oddělování dobytka
- Team Sorting- třídění dobytka
- Cattle Penning- zahánění
- Alley – ulička
- Calf Roping – lasování telete
- Ranch Roping – pracovní rančerské lasování
- Modifikace Steer Wrestling – stuha
- Cattle Branding - značkování telete
- Steer Wrestling – povalení dobytčete
- California Ranch Roping- pracovní rančerské lasování ve dvojici
- Trailer Loading – nakládání telete
- Ranch Sorting – třídění dobytka v ohrádkách
- Breakaway roping – lasování telete
- Speed Penning

**IV.**

**Výstroj a výzbroj**

1. Ve všech disciplínách je závazně předepsán řádný westernový oděv jak pro soutěžící, tak pro rozhodčí a personál s výjimkou klaunů. K němu patří: westernový klobouk, westernové jezdecké boty, košile nebo blůza s dlouhým rukávem. Vykasané nebo krátké rukávy nejsou přípustné. Při soutěžích juniorů musí mít tito bezpečnostní vestu či ochranu páteře a helmu.
2. Ve všech disciplínách je závazně předepsáno westernové sedlo s hruškou.
3. Další přípustná výstroj a výzbroj je stanovena Řádem ochrany zvířat při veřejném vystoupení.
4. Použití twisteru je zakázáno.

V.

Disciplíny

**Barrel Race – Barelový dostih**

Barrel Race je disciplína na čas.

Organizuje se dvoukolově,

jezdci se započítává lepší čas z první nebo druhé jízdy. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.

Trasa musí být přesně vymezena. Barely musí být tři a musí být umístěny tak, že nejvzdálenější od vjezdu do corralu tvoří vrchol rovnoramenného trojúhelníku s druhými dvěma. Základna rovnoramenného trojúhelníku je dlouhá 21 m a je rovnoběžná se startovní čarou. Vzdálenost základny od startovní čáry je 12 – 15 m. Výška rovnoramenného trojúhelníku je 24,9 m, délka ramen 27 m. Min. vzdálenost barelů od ohrazení jsou 4 m. Jezdec musí objet všechny barely v corralu a po objetí každého musí vždy protnout svou dráhu.

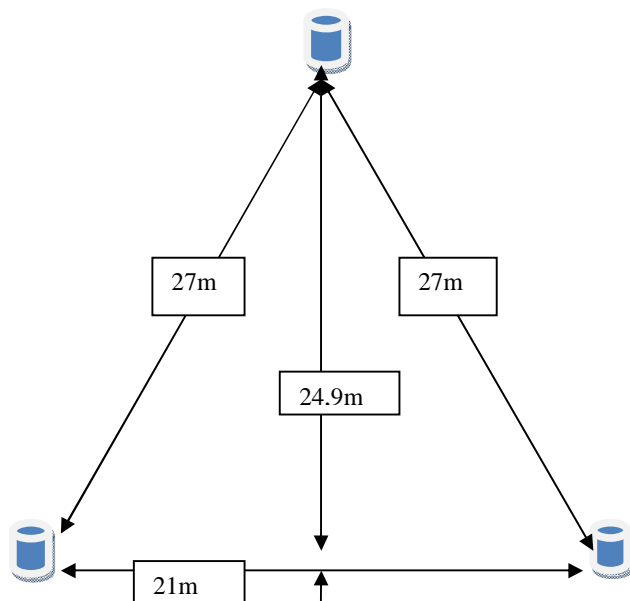
Startovní a cílová čára musí být jasně vyznačena.

Start je povolen letmý. Měření času začíná a končí v okamžiku, kdy kůň protne startovní a cílovou čáru.

Po startu objíždí soutěžící barely buď zprava, nebo zleva od nejbližších k vzdálenějšímu. Po objetí posledního se vrací do cíle přímým směrem.

Za každý převržený barel je jezdec trestán 5ti trestnými vteřinami k dosaženému času. Nedodržení kurzu se trestá diskvalifikací.

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk.



12-15m

Startovní čára

### Pole Bending – Slalom kolem tyčí

Startovní čára

Pole Bending je disciplína na čas.

Organizuje se dvoukolově, jezdci se započítává lepší čas z první nebo druhé jízdy. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.

Startovní a cílová čára musí být jasně vyznačena.

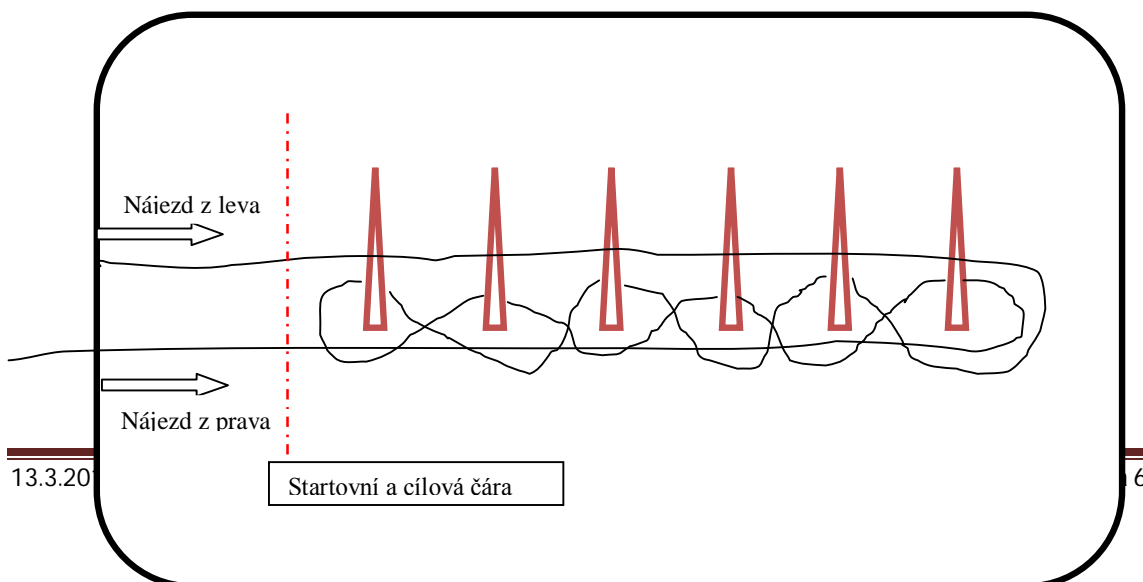
Start je povolen letmý. Měření času začíná a končí v okamžiku, kdy kůň protne startovní a cílovou čáru.

Tyčí je šest a jsou postaveny v přímém směru od vjezdu do corralu, jsou od sebe vzdáleny 630 cm. Vzdálenost první od startovní čáry je 630 cm, vzdálenost poslední tyče od ohrady je minimálně 630 cm. Výška tyčí musí být nejméně 2,5 m a tyče musí mít výrazné vodorovné pruhy dvou barev.

Jezdec absolvuje tuto disciplínu podle dvou možných variant a to zprava nebo zleva tak, že v přímém směru dojede od startu za poslední tyč, poté následuje obrat o 180° kolem poslední tyče a slalom mezi tyčemi zpět, mezi první tyčí a startovní čárou provede obrat, znovu slalomem dojde za poslední tyč a odtud se v přímém směru vrací do cíle.

Za každou poraženou tyč je jezdec potrestán 5ti vteřinami k dosaženému času. Nedodržení trasy se trestá diskvalifikací.

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjžděk.



### **Hats – Klobouky**

Hats je disciplína vylučovací.

Jízdy se účastní vždy dva jezdci současně, vyhrává (postupuje) rychlejší. Pokud jsou v disciplíně více než dva jezdci, soutěžící dvojice se určují losem.

Na vzdálenější konec corralu od vjezdu se umístí dva barely tak, že vzdálenost mezi nimi je min. 8 m a jsou min. 4 m od ohrazení corralu.

Jezdci odevzdají své klobouky rozhodčímu, který je umístí na barely.

Jezdci vyrazí současně na povel rozhodčího ze startovní čáry, každý z nich objede zprava nebo zleva barel se svým kloboukem, který sebere a vrací se do cíle. Při tom si klobouk nasadí. Cílovou čáru musí protnout s kloboukem na hlavě, jinak je diskvalifikován.

### **Ribbon Race – Stuhový závod**

Ribbon Race je disciplína na čas.

Účastní se jí vždy dva jezdci z jednoho týmu.

Jezdci mezi sebou drží asi 50 cm dlouhou pásku z krepového papíru.

Úkolem jezdců je po startu objet barel umístěný na protější straně corralu z levé či pravé strany a projet cílovou čárou. Při tom nesmí stuhu přetřhnout ani pustit z ruky. V opačném případě dochází k diskvalifikaci týmu v této disciplíně.

Barel je umístěn minimálně 6 m od ohrazení.

Start je povolen letný. Čas se měří od okamžiku, kdy první kůň protne startovní čáru do okamžiku, kdy první kůň protne čáru cílovou.

Vítězí tým, který splnil podmínky uvedené v bodu 3. a dosáhl nejkratšího času. Při rovnosti časů se jízda opakuje až do konečného rozhodnutí.

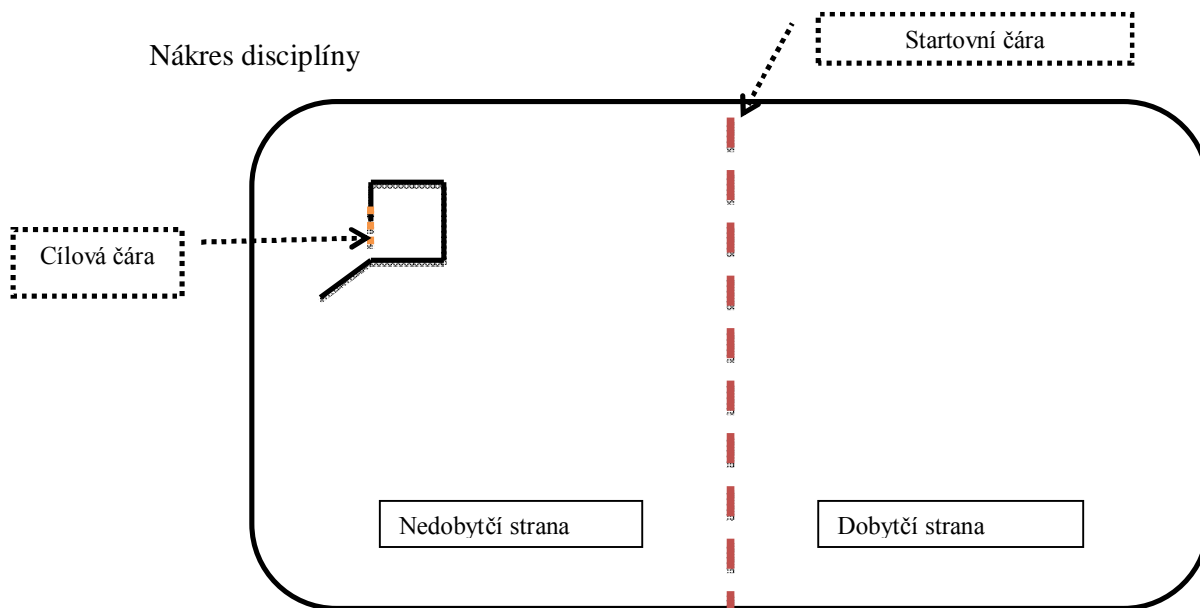
### Team Penning – Oddělování dobytka

disciplína na počet oddělených telat a čas, 3 jezdci, časový limit je 2 minuty

Úkolem týmu je ve stanoveném čase oddělit ze stáda 3 kusy dobytčat s přidělenými čísly (resp. barvou) a zahnat je do ohrádky.

Úkol je splněn i v případě, že tým oddělí jedno nebo dvě telata.

Lepšího umístění dosáhne tým, který uzavřel více telat. Při stejném počtu telat rozhoduje kratší čas.



O způsobu vyznačení dělicí čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek corralu.

Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.

Rozhodčí dá pokyn, že je vše připraveno.

V okamžiku kdy nos koně protne startovní čáru (viz. nákres), bude jezdcům oznámeno číslo (barva obojků).

Čas se měří od okamžiku, kdy první jezdec protne nosem koně startovní čáru a končí vypršením limitu nebo uzavřením branky před limitem.



**Při zavírání branky před limitem platí následující pravidlo:** jeden z jezdců protne cílovou čáru (viz. nákres), zastaví a zdvihne ruku pro zastavení času.

Kůň jezdce nesmí být v ohrádce celý, část koně musí být vně ohrádky a kůň nesmí nepřiměřeně tlačit na dobytek.

V okamžiku ukončení disciplíny musí být všechna neuzavřená telata na dobytčí straně.

Ostatní jezdci musí být na nedobyčí straně

Pokud dojde k porušení ohrádky dostane team nový pokus, v případě, že to nebylo zaviněno jejich hrubostí k dobytku.

Důvody k diskvalifikaci:

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Přeběhnutí více než 4 telat přes startovní čáru
- Ukončení disciplíny s telaty na nedobyčí straně
- Ukončení disciplíny s nesprávným teletem uvnitř ohrádky
- Ukončení s jezdce na dobytčí straně arény
- Zvednutí ruky před protnutím cílové čáry
- Vjetí celým koněm do ohrádky a zvednutí ruky (v případě že jezdec nezdvihne ruku, může vyjet celým koněm za cílovou čáru a opětovným protnutím a zdvižením ruky ukončit disciplínu)
- Dojíždění do ohrádky se zdviženou rukou
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne.
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

Jezdec na koni smí vjet do vnitřního corralu, ale nesmí v něm být v okamžiku, kdy se zastavuje měření času. Jezdec může bránit úniku telat postavením na cílové čáře.

Maximálně dva jezdci mohou jet v této disciplíně dvakrát. V jízdě, kterou jezdec neuvedl při prezentaci jako soutěžní, neboduje.

V případě shodného umístění dvou týmů na bodovaných místech se koná jedna nebo více rozjížděk. Každý tým však odděluje jiná zvířata než ve vlastním závodě. Případně je doporučeno využít disciplínu Ribbon Race – Stuhový závod, zvláště v případech, kdy by opakování disciplíny mohlo dojít k nadměrné fyzické zátěži dobytčat. V tom případě se rozjížděky zúčastní pouze dva jezdci týmu po vzájemné dohodě.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

### **TEAM SORTING – třídění dobytka**

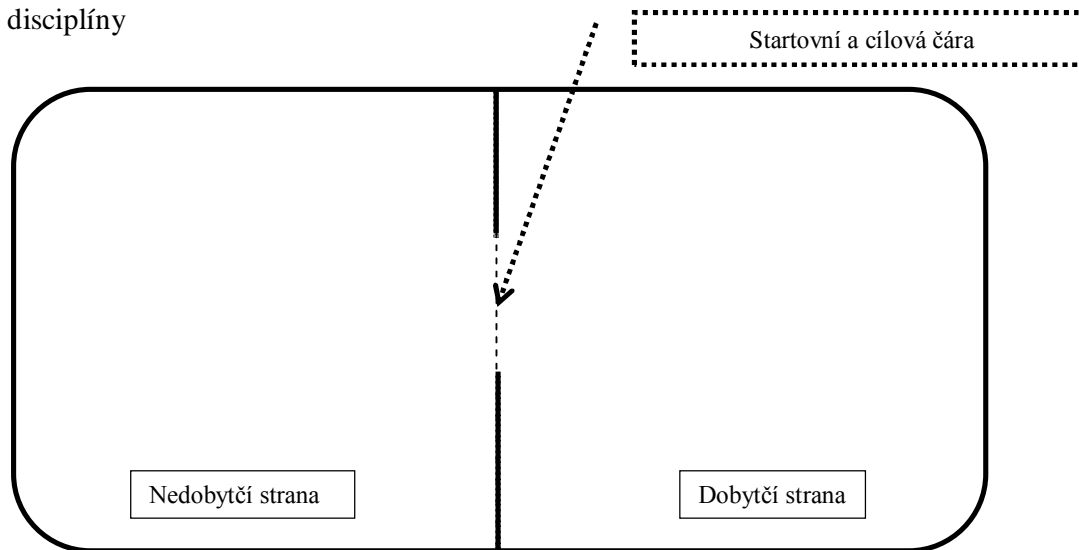
disciplína na počet přehnaných telat a čas, 3 jezdci, časový limit 2 minuty

Úkolem týmu je ve stanoveném čase přehnat 10 telat od určeného čísla vzestupně na nedobytečtí stranu.

Úkol je splněn i v případě, že tým přežene méně než 10telat.

Lepšího umístění dosáhne tým, který přehnal více telat. Při stejném počtu telat rozhoduje kratší čas.

Nákres disciplíny



Na dobytečtí straně je shromážděno v klidu stádo 12 telat označených čísly od 1 do 10 (nebo 11-20) a dvě telata bez obojků (příp. X)

V okamžiku kdy nos koně protne startovní čáru (viz. nákres) bude jezdcům oznámeno číslo telete, které budou přehánět jako první. Poté třídí další telata s čísly vzestupně (např. 8,9,10,1,2). V ideálním případě zůstanou na dobytečtí straně pouze 2 telata bez obojků.

## Pravidla rodea WI-CZ ,RC

V případě, že na nedobyteční stranu vběhne tele s jiným než správným číslem v pořadí, musí team tele vyhnat, v případě, že tam vběhlo současně, nebo před teletem se správným číslem musí team vyhnat obě telata a poté pokračovat ve třídění.

Příklad: tým zahnal 4 a 5, číslo 1 vběhlo současně s číslem 6. Tým musí vrátit 1 a 6 zpět na dobyteční stranu, poté opět oddělit 6 a zahnat ji na nedobyteční stranu.

Disciplínu jezdcí ukončí tak, že se všichni vrátí na nedobyteční stranu a jeden z nich zvedne ruku k zastavení času. Při zavírání mohou být jezdcí v pohybu, ale nesmí být žádnou částí koně na dobyteční straně.

Pokud tým nepřežene všech 10 označených kusů, musí ukončit jízdu před vypršením časového limitu.

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Přeběhnutí neoznačených telat na nedobyteční stranu
- Přeběhnutí a následné nevrácení telete se špatným číslem z nedobyteční strany
- Ukončení disciplíny i přesto, že všichni jezdcí nejsou cele na nedobyteční straně.
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

V případě shodného umístění dvou týmů na bodovaných místech se koná jedna nebo více rozjížděk. Každý tým však odděluje jiná zvířata než ve vlastním závodě. Případně je doporučeno využít disciplínu Ribbon Race – Stuhový závod, zvláště v případech, kdy by opakování disciplíny mohlo dojít k nadměrné fyzické zátěži dobytčat. V tom případě se rozjížděky zúčastní pouze dva jezdcí týmu po vzájemné dohodě.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

### Hrubost

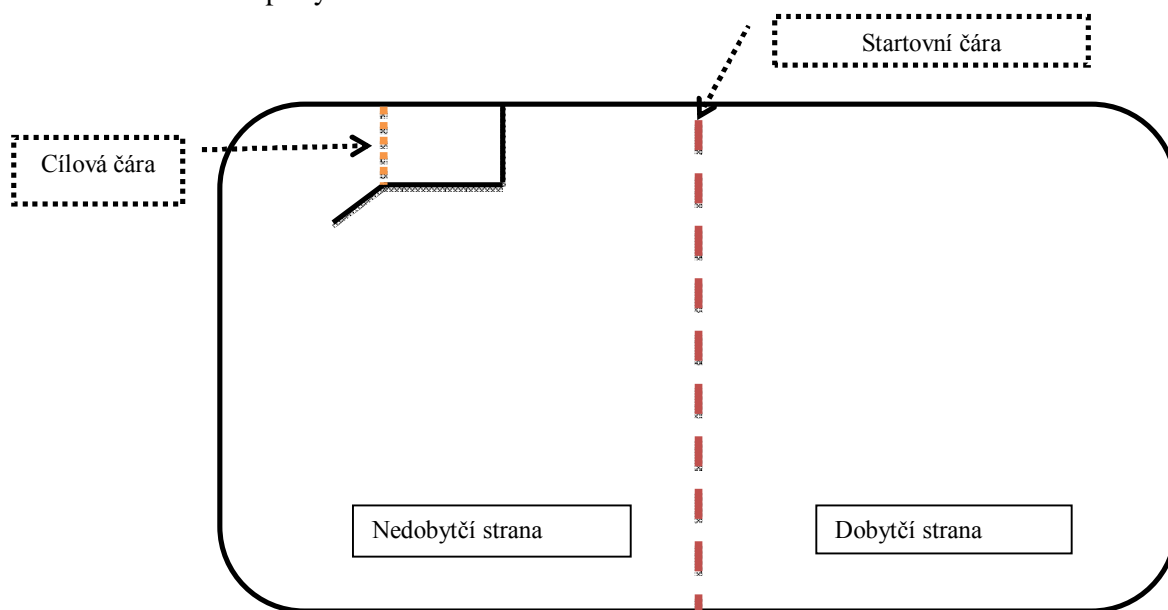
Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看em, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahánání skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

### Cattle Penning – Zahánění

Disciplína na čas, jeden jezdec, časový limit 60 sekund

Úkolem jezdce je vytřídit ze stáda rozhodčím určený kus dobytka, přehnat ho za čáru na nedobytečnou stranu a zavést ho do ohrádky u dlouhé stěny arény.

Nákres disciplíny



Na nedobytečné straně je u delší stěny corralu postaven malý corral ve tvaru L s otevřeným vjezdem, orientovaným ke krátké stěně corralu o minimálních rozměrech 3x6m tak, aby jednou stranou přiléhal k dlouhé stěně corralu. Vjezd malého corralu je umístěn minimálně 10m od krátké stěny.

O způsobu vyznačení dělicí čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek corralu.

Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.

Rozhodčí dá pokyn, že je vše připraveno.

V okamžiku kdy nos koně protne startovní čáru (viz. nákres), bude jezdcí oznámeno číslo.

Čas se měří od okamžiku, kdy jezdec protne nosem koně startovní čáru.

**Při zavírání branky platí následující pravidlo:** jezdec protne cílovou čáru (viz. nákres) zastaví a zdvihne ruku pro zastavení času.

Kůň jezdce nesmí být v ohrádce celý, část koně musí být vně ohrádky a kůň nesmí nepřiměřeně tlačít na dobytek.

V okamžiku ukončení disciplíny musí být všechna ostatní telata na dobytčí straně.

Během oddělování smí na nedobytkou stranu přeběhnout maximálně 4 telata.

Jezdec na koni smí vjet do ohrádky, ale nesmí v ní být v okamžiku zastavení času. Jezdec smí bránit úniku telete postavením na cílové čáře.

Pokud dojde k porušení ohrádky, dostane jezdec nový pokus, v případě, že to nebylo zaviněno jeho hrubostí k dobytku.

#### **Důvody k diskvalifikaci:**

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnání a hrubost vůči teleti i koni
- Přeběhnutí více než 4 telat přes startovní čáru
- Ukončení disciplíny s telaty na nedobytkou straně
- Ukončení disciplíny s nesprávným teletem uvnitř ohrádky
- Zvednutí ruky před protnutím cílové čáry
- Vjetí celým koněm do ohrádky a zvednutí ruky (v případě že jezdec nezdvihne ruku, může vyjet celým koněm za cílovou čáru a opětovným protnutím a zdvižením ruky ukončit disciplínu)
- Dojíždění do ohrádky se zdviženou rukou
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne.

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk. Je doporučeno využít některou z doplňkových disciplín, které jsou doporučeny zvláště v případě, kdy by opakovaním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看em, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost

### **Alley – Ulička**

disciplína na čas, jeden jezdec, časový limit 2 minuty

Úkolem jezdce je provést tele po trase vytyčené brankami v určeném pořadí.

Branky jsou postaveny dle pokynů hlavního rozhodčího.

Překonaná branka přestává existovat.

Cílová branka corralu se otevře po projetí 1.branky nebo po uplynutí 1 min. od startu.

Čas se měří od vyběhnutí celého dobytčete z vypouštěcího zařízení do protnutí cílové čáry při opuštění corralu. Při tom jezdec nemusí cílovou branku zavírat.

Jezdec je diskvalifikován

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Nedodržení trasy
- Únik telete otevřenou brankou corralu
- Překročení stanoveného limitu
- Pád koně nebo jezdce neznamena diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk. Je doporučeno využít některou z doplňkových disciplín, které jsou doporučeny zvláště v případě, kdy by opakovaním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看em, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubo

## **Calf Roping – Lasování telete**

Soutěží jeden jezdec, disciplína na čas, dvě kola, časy se sčítají, časový limit 30 vteřin

Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.

Jezdec startuje ze startovacího boxu v okamžiku, kdy telete opustilo branku vypouštěcího zařízení.

Čas se měří od okamžiku, kdy celé tele opustilo vypouštěcí zařízení.

Tele chytá za krk lasem. Po chycení telete pustí laso na zem.

Chycením telete se rozumí hození smyčky lasa jezdce na koni na krk zvířete a pouze tento způsob chycení dobytčete je platný. Přitom smyčka lasa musí spočívat kolem krku telete v okamžiku, kdy jezdec seskočí na zem.

Tele musí cválat v okamžiku, kdy jezdec hodí laso.

Jezdec musí držet laso v ruce tak, aby je mohl po chycení telete odhodit, aniž by zatáhl smyčku.

Čas se zastavuje v okamžiku, když jezdec stojí na zemi oběma nohama a kůň není v pohybu.

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu (s výjimkou dopadu nezatažené smyčky lasa na tělo dobytčete)
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Chycení telete za jinou část těla
- Použití jiné než pevné hondy
- Tele při hodu lasa necválalo
- Smyčka lasa není na krku v okamžiku, kdy jezdec seskočí na zem
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Únik telete otevřenou brankou před uplynutím časového limitu

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk, avšak již pouze na jedno kolo. Je doporučeno využít některou z doplňkových disciplín, které jsou doporučeny zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži skotu.

### Hrubost

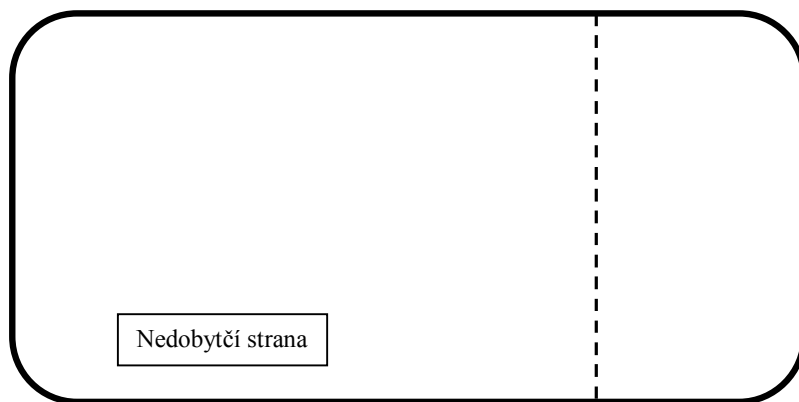
Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看kem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahánání skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

## Ranch Roping – Pracovní rančerské lasování

Je disciplína na čas, dvě kola, soutěží jeden jezdec, časový limit 1 minuta  
V daném kole má jezdec neomezený počet hodů

V této disciplíně se musí použít laso s vypouštěcí hondou

Aréna je rozdělena čarou, kdy dobytčí strana tvoří jednu pětinu délky arény.  
O způsobu vyznačení dělicí čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek corralu.



Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně.

Rozhodčí sdělí jezdcí číslo telete v okamžiku, kdy nosem koně protne startovní čáru, od toho okamžiku se začíná měřit čas.

Úkolem je oddělit ze stáda určené tele, přehnat na nedobytčí stranu a zalasovat. Chycením telete se rozumí hození smyčky lasa na jakoukoliv část zvířete (mimo nosu, uší, ocasu) a následné omotání lasa (dally) kolem hrušky a rozepnutí lasa. V okamžiku kdy jezdec hází laso, musí být tele v pohybu, v libovolném chodu. Pouze tento způsob chycení telete je platný.

následně jezdec ukáže jednomu z rozhodčích omotání lasa okolo hrušky (dally).

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku (dally) a následným vycvaknutím hondy, pokud honda vycvakne dříve než je laso namotané na hrušku, tak čas běží dále.

Při oddělování a lasování smí na nedobytčí stranu přeběhnout libovolný počet telat. Laso musí být hozeno, nikoli nasazeno na tele

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu (s výjimkou dopadu nezatažené smyčky lasa na tělo dobytčete)



## Pravidla rodea WI-CZ ,RC

- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Použití jiné než vypouštěcí hony
- Jezdec neukázal rozhodčímu namotané dally
- Tele nebylo v okamžiku hodů v pohybu

Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk, avšak již pouze na jedno kolo. Je doporučeno využít některou z doplňkových disciplín, které jsou doporučeny zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži skotu.

### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看em, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

## **Modifikace Steer Wrestling – Stuha**

Stuha je disciplína na čas, jeden jezdec, časový limit je 60 vteřin.

Úkolem jezdce je strhnout z krku dobytčete stuhu, při strhávání stuhy se jezdec nesmí dotýkat země a dobytče musí cválat.

Dobytčeti je před vypuštěním do corralu kolem krku volně uvázána stuha. z krepového papíru, případně je mu kolem krku volně upevněn látkový obojek zapnutý na suchý zip.

Jezdec startuje ze startovacího boxu v okamžiku, kdy celé telete opustilo branku vypouštěcího zařízení. V tomtéž okamžiku se začíná měřit čas.

Čas se zastavuje v okamžiku, kdy jezdec zdvihne ruku se stuhou (v případě krepového papíru postačuje její část, přitom zbylá část nesmí zůstat dobytčeti na krku).

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Tele v okamžiku stržení stuhy necválalo
- Jezdce se dotýkal země v okamžiku stržení stuhy

V případě rovnosti dosažených časů se jede jedna nebo více rozjížděk. Je doporučeno využít jednu z doplňkových disciplín, které jsou doporučeny zvláště v případech, kdy by opakovaním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat.

### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytčkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahánění skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

## **Steer Wrestling – Povalení dobytčete**

Steer Wrestling je disciplína na čas, dvě kola, časy se sčítají, soutěží jeden jezdec

Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut.

Časový limit je 60 vteřin do okamžiku kdy chytač uchopí tele. Časový limit na disciplínu je 90 vteřin. Tento čas lze s ohledem na fyzické předpoklady použitých zvířat a panující klimatické podmínky po dohodě hlavního rozhodčího s hlavním pořadatelem zkrátit.

V této disciplíně startuje jezdec – chytač. Jako nesoutěžící asistent jezdec – vodič. Vodič startuje současně s chytačem, avšak z druhé strany vypouštěcího zařízení. Vodič vede dobytče v přímém směru.

Jezdec – vodič se může této disciplíny zúčastnit vícekrát. Body se přidělují pouze chytači.

Chytač i vodič startují ze startovacího boxu v okamžiku, kdy telete opustilo branku vypouštěcího zařízení. V tomto okamžiku se začíná měřit čas.

Chytač se musí dostat na úroveň telete těsně k jeho pravému či levému boku. Chytač uchopí tele za krk, rohy či hlavu, nesmí ho však uchopit za ocas, uši, ani se dotýkat jeho očí, nesmí na něho nasednout. Při tom s koně sesedá. Stojící tele položí na bok na stranu, ze které skákal. Pokud při tom použije zakázaného uchopení, je diskvalifikován.

Čas se zastavuje v okamžiku, kdy je tele povaleno na bok.

Chytač se při uchopení telete nesmí dotýkat země a tele musí cválat.

Pokud chytač při prvním pokusu o chycení telete neuspěl a ztratil s teletem přímý kontakt, nesmí pokračovat v chytání pěšky. Může však znovu nasednout na koně a pokus opakovat, pokud mu to dovolí časový limit.

V případě pádu telete jinak než na správnou stranu, může jezdec maximálně přizvednutím hlavy telete, dát teleti impuls ke zvednutí se. Pokud na toto tele nezareaguje, nesmí jezdec jakkoli jinak pokračovat a disciplína je ukončena bez výsledku.

Při rovnosti časů rozhoduje dodatková jízda. Jezdci pak budou chytat jiné tele, než jaké chytali při vlastní soutěži. Případně je doporučeno využít disciplínu „Ribbon Race“, zvláště v případech, kdy by opakováním jízdy došlo k nadměrné fyzické zátěži dobytčat. Ze stejných důvodů je možné využít i ostatních doplňkových disciplín.

Vodičem se rozumí jakýkoli jezdec starší 18 let, ale je vázán pravidly RC, řádem na ochranu zvířat a soutěžním řádem. Tím se rozumí např. i ústrojová kázeň.

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnání a hrubost vůči teleti i koni

## Pravidla rodea WI-CZ ,RC

- Pád koně nebo jezdce neznamena diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Tele v okamžiku uchopení necválalo
- Jezdec uchopil tele zakázaným způsobem

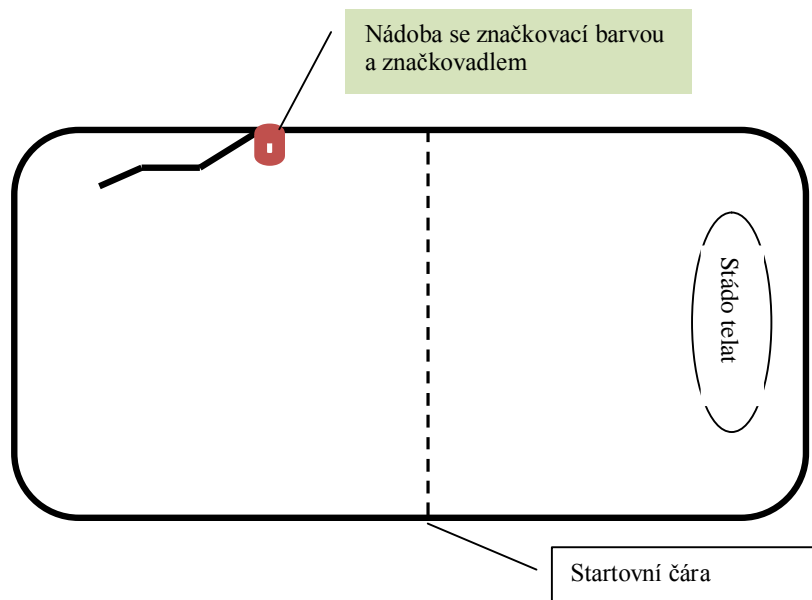
### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahánění skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

## Cattle Branding - Značkování telete

Disciplína se jede na čas, dva jezdci, časový limit je 90 vteřin.

Úkolem týmu jezdců je oddělit od stáda a zahnat do značkovacího boxu rozhodčím určené tele, v boxu označí tele na kýtu značkovací barvou.



Jeden jezdec zajišťuje tele proti úniku a druhý označí značkovací barvou. Jezdec, který tele značkuje, musí stát na zemi. V značkovacím boxu smí být v době značkování jen tele určené rozhodčím.

Značkovací barva bude umístěna ve žlabu za značkovacím boxem (viz. nákres). Značkuje se značkovadlem (houbičkou nebo štětkou na tyči).

Aréna je rozdělena na dvě poloviny (viz nákres), o způsobu vyznačení startovní čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek corralu. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.

Čas se měří od okamžiku, kdy jezdec protne nosem koně startovní čáru, v témže okamžiku mu bude sděleno číslo telete.

Čas se přestává měřit v okamžiku, kdy značující jezdec vrátí značkovadlo do nádoby se značkovací barvou.

V okamžiku ukončení disciplíny musí být označované tele ve značkovacím boxu.

Pokud dojde k porušení ohrádky, dostane team nový pokus, v případě, že to nebylo zaviněno jejich hrubostí k dobytku.

#### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamena diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Tele v okamžiku zastavení času nebylo již ve značkovacím boxu
- Označení na jinou část těla telete
- V době značkování bylo ve značkovacím ještě jiné než značkové tele
- Označení jiného než losem určeného telete
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

#### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

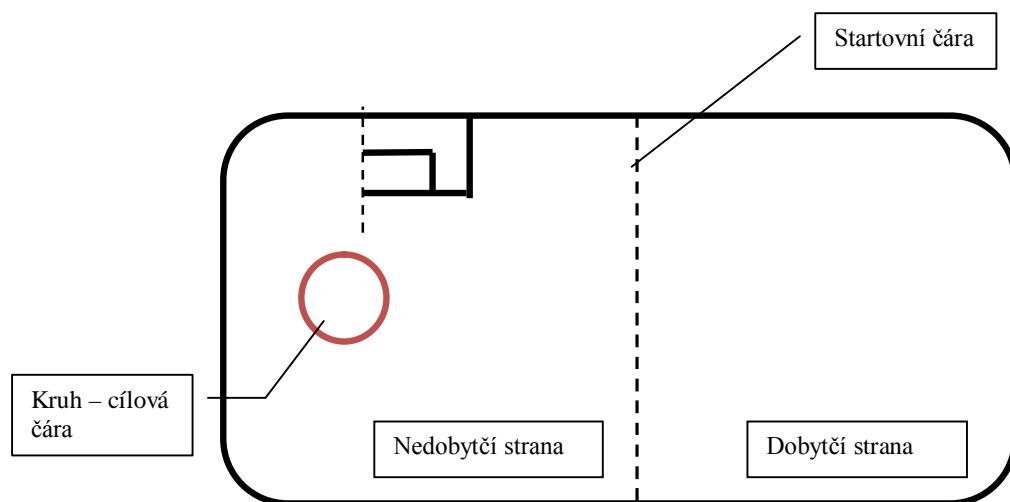
Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

## 14.Trailer Loading – Nakládání telete

Disciplína se jede na čas, dva jezdci, časový limit 90 sekund.

Aréna je rozdělena na dvě poloviny (viz nákres) o způsobu vyznačení startovní čáry rozhoduje hlavní rozhodčí dle podmínek corralu.

Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu.



Na nedobyteční straně je ohrádka ze sestavitelných kovových ohradových dílců simulující přepravník, která je tvořena dvěma oddělenými částmi.

Úkolem jezdců je oddělit ze stáda rozhodčím určené tele, zahnat ho do přepravníku, za něho postavit jednoho koně a druhého do druhé části přepravníku. Poté jezdci pěšky doběhnou do kruhu vyznačeného v aréně. V okamžiku kdy oba jezdci překročí vyznačenou čáru kruhu, se zastavuje čas a úloha je ukončena.

Jakmile nos prvního koně protne startovní čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu je oznámeno číslo telete.

Ve chvíli, kdy se zastavil čas, nesmí být na nedobyteční straně arény žádné jiné tele. Celé určené tele musí být v přepravníku a koním nesmí koukat žádná část těla, jinak je tým diskvalifikován.

Vběhnutím jiného než určeného telete do přepravníku a víc jak 2 telat na nedobyteční stranu je tým diskvalifikován.

V případě, že jeden jezdec vkročí do kruhu a druhý ne, mohou oba pokračovat v disciplíně pokud jim koně nebo tele opustilo přepravník, přičemž nesmí nahánět tele, aniž by nasedli na koně.

Pokud dojde k porušení ohrádky, dostane team nový pokus, v případě, že to nebylo zaviněno jejich hrubostí k dobytku.

#### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnání a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Přeběhnutí více jak dvou telat přes startovní čáru
- Vběhnutí jiného než určeného telete do „přepravníku“
- Jezdec, který již sesedl a působil byť jen pohybem těla na unikající tele
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

#### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看kem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stále kousání krav koňmi a zahánění skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

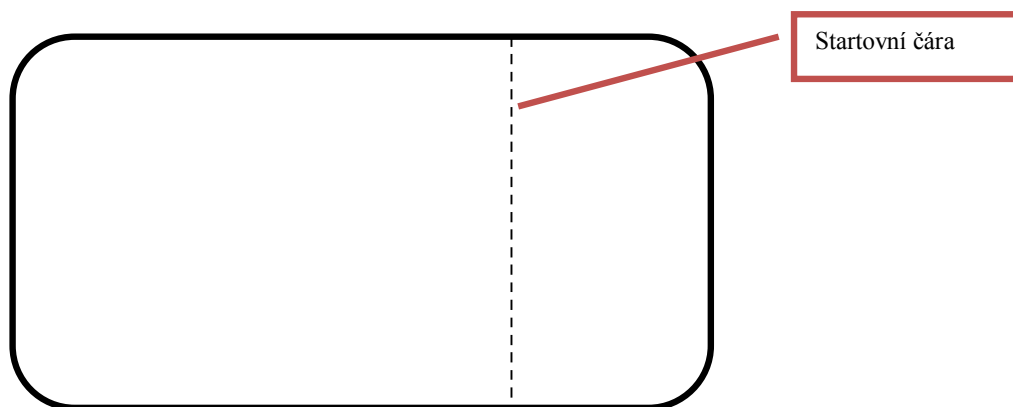


## California Ranch Roping - Pracovní rančerské lasování

Dva jezdcí (cutter a roper), disciplína na čas, časový limit 60 sekund, dvě kola

každý jezdec má v daném kole jeden hod

Aréna je rozdělena čarou, poměr rozdělení a způsob vyznačení si určí hlavní rozhodčí dle kvality stáda a rozměru arény.



Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně. Jezdci mají každý laso s vypouštěcí hondou.

V okamžiku kdy nos koně protne dělicí čáru, začíná se měřit čas a jezdcům je sděleno číslo telete.

Jezdec (roper) počká za dělicí čarou a druhý jezdec (cutter) mu sám tele oddělí ze stáda a přežene za čáru, kde již druhý jezdec (roper) může lasovat.

V okamžiku kdy roper hází laso musí být tele v pohybu, v libovolném chodu a musí být na nedobyteční straně arény.

Po prvním oddělení určeného telete na nedobyteční stranu smí si oba jezdcí navzájem pomáhat. Chycením telete se rozumí hození smyčky lasa na jakoukoliv část zvířete (mimo nosu, uší, ocasu) a následné omotání lasa (dally) kolem hrušky a rozepnutí lasa, následně jezdec ukáže jednomu z rozhodčích omotání lasa okolo hrušky (dally).

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku (dally) a následným vycvaknutím hony, pokud honda vycvakne dříve než je laso namotané na hrušku, tak čas běží dále. Pouze tento způsob chycení telete je platný.

V případě neúspěšného hodu na tele, nastupuje druhý jezdec a chytá tele stejným způsobem.

Při oddělování a lasování nesmí na nedobyteční stranu přeběhnout víc jak 4 telata.

Jezdci se musejí prostřídat, jezdec který jel v prvním kole jako cutter, jede v druhém kole jako roper a opačně.

Laso musí být hozeno, nikoli nasazeno na tele.

#### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu (s výjimkou dopadu nezatažené smyčky lasa na tělo dobytčete)
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamena diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Neukázání dally rozhodčímu
- Pokud jezdec roper pomáhá jezdcu cutterovi při prvním vypichování
- Přeběhnutí více než 4 telat
- Zalasování telete na dobytčí straně
- Chycení telete za nepovolenou část těla – nos, uši ocas
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

#### Hrubost

- Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看kem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

## Ranch Sorting

Disciplína na čas a vytříděný počet telat, dva jezdci, časový limit 90 vteřin

Ranch sorting je disciplína, při které je v aréně deset očíslovaných telat 1-10 (příp.11-20) a dvě neočíslované (příp. X). Celkem tedy 12.

Telata jsou v dobytčí ohrádce a úkolem jezdců je přehnat telata v určeném pořadí do ohrádky nedobytčí.

Ranch sorting probíhá mezi dvěma ohradami přibližně stejné velikosti s možností přesouvat dobytek tam a zpět nebo jen jedním směrem. Doporučená velikost ohrádky je cca 15m v průměru bez 90° rohů, kulatá ohrádka nebo osmiúhelník. Startovní čára, branka mezi ohradkami je doporučena v šíři 3 m.

Pokud bude všechn dobytek tříděn ve správném pořadí, závod ukončí jezdec postavením na startovní čáře a zvednutím ruky pro zastavení času, přičemž druhý jezdec musí být v dobytčí ohrádce, tam kde bylo stádo usazeno na startu. V dobytčí ohrádce zůstávají dvě neočíslovaná telata.

Disciplína je odstartována protnutím nosu koně prvního jezdce startovní čáry. V tuto chvíli je jezdčům oznámeno číslo telete, které bude tříděno jako první.

Telata jsou tříděna v určeném pořadí, začínající číslem, které je vyhlášeno na začátku. Následující čísla jsou v pořadí za sebou jdoucí. Pokud jakákoliv část telete překročí startovní čáru mimo správné pořadí, je team diskvalifikován.

Za vytříděné se považuje tele, které celým svým tělem je za startovní čárou, v nedobytčí ohrádce.

Pokud dojde k porušení ohrádek dostane team nový pokus, v případě, že to nebylo zaviněno jejich hrubostí k dobytku.

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu (s výjimkou dopadu nezatažené smyčky lasa na tělo dobytčete)
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdce neznamená diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Protne-li jiné tele než je v pořadí startovní čáru
- Ukončení disciplíny s druhým jezdce mimo dobytčí ohrádku
- Ukončení disciplíny aniž by kůň jezdce stál na startovní čáře
- Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu.

### Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyttem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé tele (např. zraněné, ležící) musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec odstartuje, uzná stádo za způsobilé a nemůže mu být poskytnut opravný pokus.

## Breakaway roping

Disciplína na čas, jeden jezdec, časový limit 30 vteřin včetně penalizace

Jezdec má za úkol v co nejkratším čase zalasovat za krk, rohy, nebo krk a jeden roh telete které vyběhne z vypouštěcího zařízení.

Po pokynu hlavního rozhodčího jezdec kývnutím hlavy dá pokyn obsluze vypouštěcího zařízení, která toto zařízení otevře a tele vyběhne. Jezdec smí vyběhnout ze startovacího boxu, až když je celé tele z vypouštěcího zařízení venku, v tom okamžiku teprve smí hlava koně protnout pomyslnou čáru startovacího boxu.

Jezdec je penalizován 5ti trestnými vteřinami v případě, že opustí startovací box dřív než celé tele opustí vypouštěcí zařízení. Po hodu, v okamžiku napnutí lasa, nesmí jezdec držet laso ani v jedné ruce, jinak je pokus neplatný.

Laso je opatřeno na jedné straně vypadávací - breakaway - hondou a na druhém konci pevnou hondou. Jezdec lasuje pevnou hondou, breakaway honda je na hrušce sedla, za připevnění si zodpovídá jezdec sám.

Jezdec startuje z pravého (jezdec, který hází pravou rukou) nebo z levého (jezdec který hází levou rukou) startovacího boxu.

Při lasování musí být tele i kůň v pohybu.

Jakmile jezdec zalasuje musí pustit laso z obou rukou, zastavit koně, případně s koněm zacouvat, aby napnul laso a umožnil uvolnění hony. V případě zastavení telete může jezdec couváním způsobit napnutí lasa, musí však zůstat otočený k teleti čelem koně.

Jízda končí uvolněním Breakaway hony.

Jezdec má povolen pouze jeden hod lasem.

V této disciplíně je otevřena branka na protější straně arény, umožňující únik telete, pokud tele vyběhne z arény, je disciplína ukončena.

Laso musí být hozeno, nikoli nasazeno na tele.

### Diskvalifikace

- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu (s výjimkou dopadu nezatažené smyčky lasa na tělo dobytčete)
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni
- Pád koně nebo jezdece neznamená diskvalifikaci, pokud se pější jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Tele opustí arénu aniž je zalasováno
- Jezdec chytí tele za jinou část těla než za krk, rohy, nebo krk a jeden roh telete
- Jezdec nepustí laso a neukáže rozhodčímu volnou rukou okamžiku uvolnění lasa z hrušky sedla
- Jezdec laso nehodí, ale nasadí na tele

### Hrubost

- Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看kem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky s takovou silou,

že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.

### Speed penning

Časový limit jedna minuta, soutěží současně dva jezdci

Ve Speed Penningu je aréna rozdělena podélně na dvě poloviny a v každé z nich je stádo deseti telat označených čísly 1 – 10. (viz. Nákres)

Dva jezdci jedou souběžně v obou částech arény a musí v co nejkratším čase zahnat tele označené vylosovaným číslem z dobytčí strany arény do ohrádky na nedobytčí straně arény. Startovní čára je u vjezdu do ohrádky na nedobytčí straně arény. Rozhodčí dá znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno, před samotným odstartováním závodu oznámí rozhodčí oběma jezdcům číslo kusu dobytka, který má být zahánán do ohrádky. Jezdci se připraví na startovní čáře a vyčkají startovního signálu od rozhodčího. Po odstartování závodu, nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Závod končí, jakmile rychlejší jezdec zažene tele označené předem určeným číslem do ohrádky a zvednutím ruky ve vjezdu do ohrádky dá najevo, že závod ukončil.

**Při zavírání branky platí následující pravidlo:** jezdec protne cílovou čáru (viz. Nákres) zastaví a zdvihne ruku pro zastavení času. Jezdec nesmí vjet s koněm do ohrádky celý, část koně musí být vně ohrádky, ani nesmí nepřiměřeně tlačit na tele tak, aby naráželo do stěn ohrádky.

Při zavírání se mohou kolem ohrádky pohybovat ostatní kusy dobytka, ale v ohrádce smí být zahánáno pouze tele označené předem určeným číslem.

Závody se jedou vylučovacím způsobem, tzn., že jezdec, který zahnal tele do ohrádky v lepším čase postupuje do dalšího kola. Pokud ani jeden z jezdců nezažene krávu označenou předem určeným číslem do ohrádky v časovém limitu 1 minuty, žádný z nich nepostupuje.

Při lichém počtu startujících jede poslední jezdec sám a musí se vejít do nejpomalejšího času kola ( např. nejpomalejší postupující jízda je 12,5 samotný jezdec potřebuje nejhůře 12,4 vteřiny)

Tele je považované za vytríděné, když je jeho celé tělo v ohrádce na nedobytčí straně arény. Pokud je porušena ohrada na třídění dobytka nebo tele ohradu prorazí, a/nebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušení závodu a opakovanou jízdu pro oba jezdce (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí jezdců a/nebo nepřiměřeným zacházením s dobyt看em).

Diskvalifikace

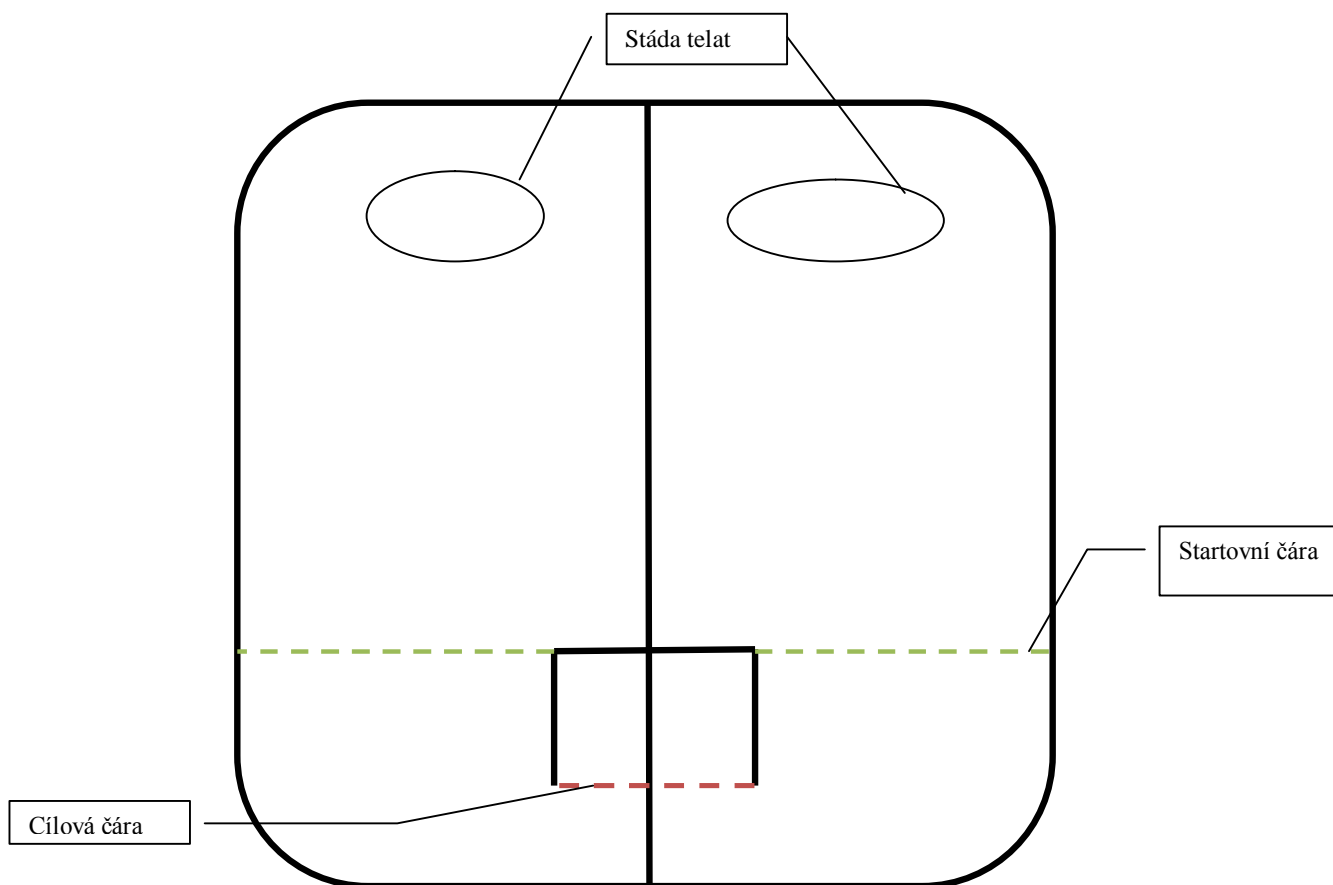
- Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu
- Nadměrné hnaní a hrubost vůči teleti i koni

## Pravidla rodea WI-CZ ,RC

- Pád koně nebo jezdce neznamena diskvalifikaci, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne
- Zavření se špatným teletem uvnitř ohrádky
- Zvednutí ruky před protnutím cílové čáry, dojíždění do ohrádky se zvednutou rukou
- Vjetí celým koněm do ohrádky a zvednutí ruky (v případě že jezdec nezdvihne ruku, může vyjet celým koněm za cílovou čáru a opětovným protnutím a zdvižením ruky ukončit disciplínu)

### Hrubost

- Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání krav koňmi a zahánání skotu do ohrádky s takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky. Stejně tak nadměrná agresivita vůči koni bude považována za hrubost.



Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé (např. zraněné nebo ležící zvíře), musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec uzná stádo za způsobilé, neobdrží opravnou jízdu.

## VI.

### Závěrečné ustanovení

1. Jiné, než těmito pravidly schválené soutěžní disciplíny, ve kterých jsou použity společně s koňmi jiné druhy zvířat nelze v rámci akcí pořádaných RC provozovat.
2. V případě porušení tohoto ustanovení rozhoduje Rada RC a porušení tohoto ustanovení oznámí podle § 28 písm. c) zákona č. 246/92 Sb. v platném znění místně příslušnému orgánu dozoru nad ochranou zvířat (Okresní či Městská veterinární správa).
3. Tato pravidla byla schválena radou WI – CZ Rodeo Corralu p.s. a nabývají účinnosti dnem 13.3.2019



*Mick Teso*